

Architecture de l'application

Application Manager

L'Application Manager est la fenêtre principale de l'application. Elle héberge :

- les différents éléments de menu ([Menu principal](#) , [Navigation\(s\) perso](#))...
- les différents [Module Manager](#) .
- la barre de statut.
- la BreadCrumb de changement des entités.

Mode pc standard

The screenshot shows the 'Atys XE' application interface. At the top, there's a breadcrumb trail: 'Accueil > PHIL LTD > BILLET BOULE > TRACAGE > cocebi'. The main interface is split into two panes. The left pane, titled 'PAGE FICHE ENTITÉ', shows 'Informations Générales' for the entity 'cocebi'. It includes fields for 'NOM', 'Nature', 'Adresse Complete', 'Contact Administratif', 'Devise', and 'Activités'. The right pane, titled 'Statistiques', shows 'Pièces des 90 derniers jours' and 'Stocks'. The 'Stocks' table lists various articles and their stock levels. A bottom status bar shows 'Accueil' and 'Caps Num 235'. Several callout boxes (A-H) point to specific UI elements: A (Menu principal), B (Barre de sélection), C (Zone de recherche), D (Date de travail), E (Module Manager), F (Barre de navigation perso), G (Liste des modules ouverts), and H (Barre de statut).

Architecture globale de l'application

A Bouton du [Menu principal](#) .

E [Module Manager](#) actuellement sélectionné.

B Barre de **sélection** des entités.

F [Barre de navigation perso](#) .

C Zone de **recherche** des entités.

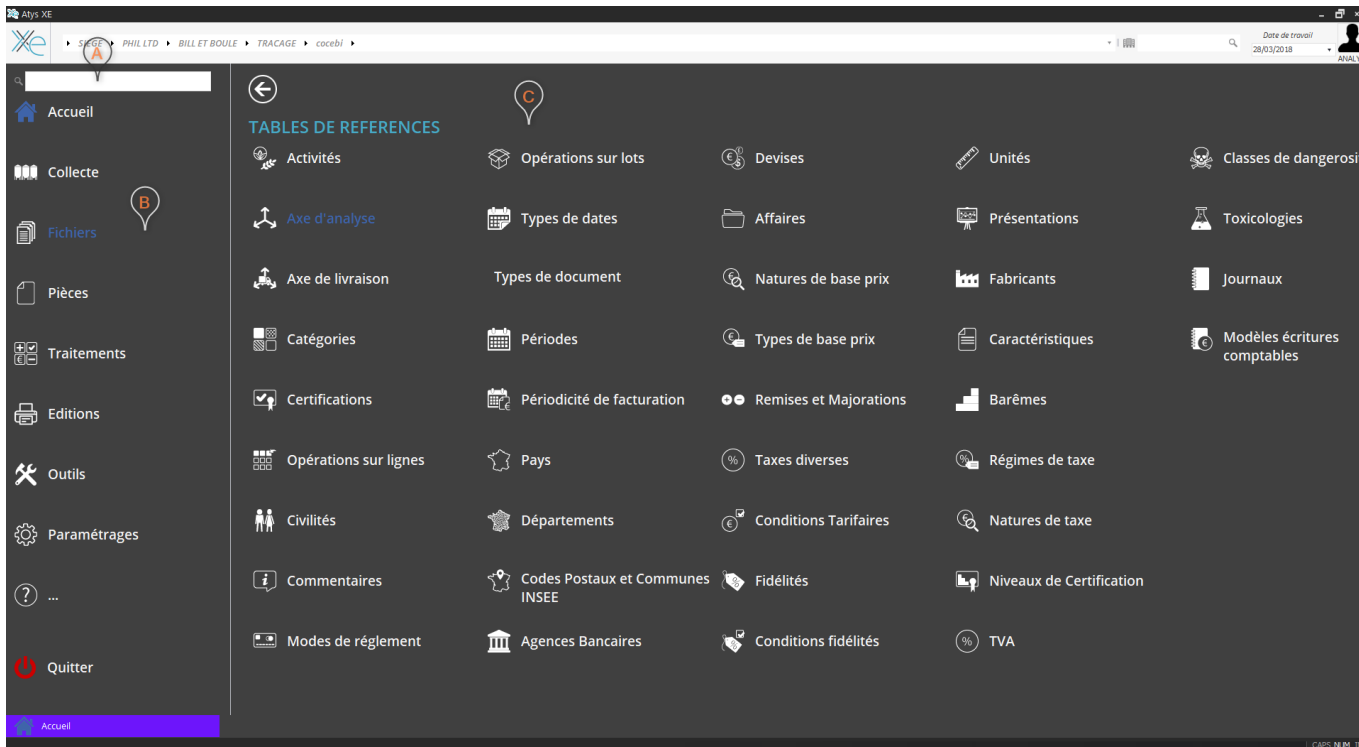
G [Liste des modules ouverts](#) .

D Date de travail.

H Barre de statut.

Menu Principal

Le **menu principal** de l'application regroupe tous les modules et toutes les fonctionnalités accessibles à l'utilisateur.



Menu principal

A **Zone de recherche** du menu principal : permet de trouver un élément de menu par son nom.

B Premier niveau de menu : contient les **catégories principales** du menu.

C Deuxième / dernier niveau de menu : contient les **sous-menus** et/ou les **éléments d'action** du menu.

Navigation Perso

Les **navigations personnalisées** sont des menus constitués de **raccourcis** (raccourcis d'ouverture de module, de traitement, d'édition...) que l'on retrouve au niveau de l'Application Manager.



Navigations personnalisées

A **Navigations personnalisées** : contiennent des raccourcis pour l'accès aux éléments de l'application.

B **Sous menu** : sous menu d'un élément de la navigation personnalisée.

C **Titre de la navigation personnalisée** : permet de catégoriser les raccourcis.

D **Bouton fixer** : permet de garder la navigation personnalisée visible à l'écran.

Module Manager

Le **Module Manager** est un conteneur qui héberge les différentes [pages](#) de l'application.

The screenshot shows a software interface with a top navigation bar. On the left, there's a 'FICHE ENTITÉ' section with fields for 'NOM' (cocebi), 'Nature' (Site), 'Adresse Complete' (A, 79130, DEUX-SEVRES, FRANCE), 'Contact Administratif', 'Devise' (EURO), and 'Code Logistique' (cocebi). Below this is an 'Activités' section with a list of items like 'CEREALE' and 'APPRO'. On the right, there are two tables. The first is 'Pièces des 90 derniers jours' with columns: Référence, Site, Type de pièce, Civilité, Tiers, Tiers Info, Date Pièce. The second is 'Stocks' with columns: Article, SITE, STOCK, REEL, DISPONIBLE, DEPOT, DISPONIBLE DE PHYSIQUE, THEORIQUE. Both tables contain multiple rows of data.

Module Manager

A Type de page ouvert : type de la page actuellement affichée dans le module.

D Bouton ajout de page : permet d'ajouter une page au module.

B Raccourcis d'accès à la page : permet d'accéder rapidement à une page ouverte dans le module.

E Bouton suppression de page : permet de fermer la page en cours.

C Etat d'édition de la page : permet de connaître le statut d'édition de la page affichée.

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

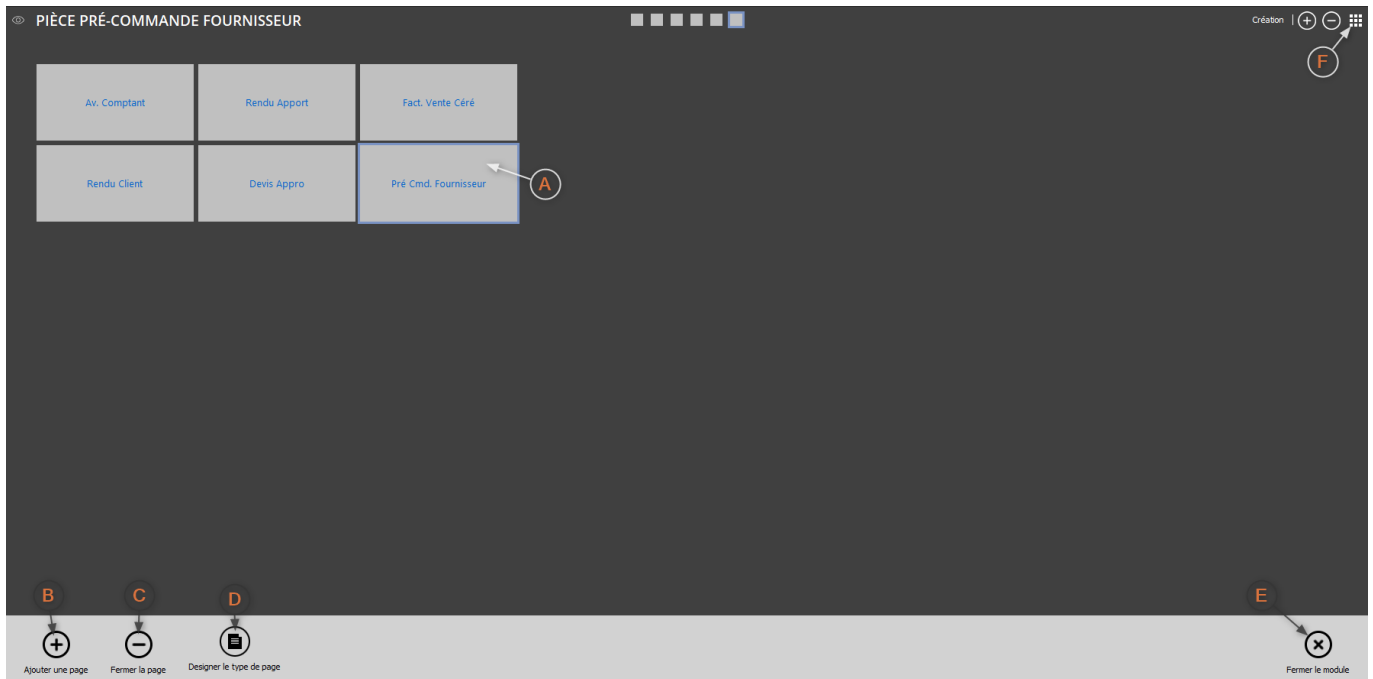
Module

Un **module** est un conteneur de [pages](#) . Il est représenté visuellement par le [module manager](#) .

Son rôle est de réaliser les actions liées aux pages qu'il contient.

Page Manager

Le **Page Manager** (gestionnaire de page) affiche les pages ouvertes d'un module et permet de réaliser différentes actions.



Page Manager

A Liste des pages : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.

D Accès au mode Design : ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).

B Bouton ajout de page : ajoute une page du type de la dernière page sélectionnée.

E Bouton fermeture du module : ferme le module et toutes les pages qu'il contient.

C Bouton suppression de page : ferme la page actuellement sélectionnée.

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

Pages

Les **pages** sont les contrôles visuels hébergeant les différentes **widgets** . Elles sont constituées de plusieurs zones dans lesquelles seront positionnées les **widgets** .

The screenshot shows a dashboard with several widgets:

- Extrait de compte**: A table with columns: Date Pièce, No Pièce, Intitulé, Date d'échéance, Débit, Crédit. It lists various financial transactions.
- Appro**: A section for 'C.A. vente exercice en cours' showing 'Vente Appro - C.A. Net 31200,26' and 'Vente Appro - C.A. Brut 31558,29'.
- C.A. vente / famille sur N**: Two pie charts comparing 'C.A. NET' and 'C.A. BRUT' across categories: Aliments, Fertilisants, Protec. Cultures, Semences, and Prestations.
- Reste en dépôt / céréale**: A bar chart showing 'BLE OREGRAIN' (47,928 T) and 'BLE TENDRE' (32,078 T) with a '0,000 T' value for the latter.
- Volume céréale / 5 ans**: A bar chart showing a volume of 645,244 T.

Callouts A, B, and C are placed on the dashboard:

- A**: Points to the 'TIERS' navigation element.
- B**: Points to the 'Extrait de compte' table and the 'Reste en dépôt / céréale' chart.
- C**: Points to the 'Appro' section.

Exemple de Page

A **Type de page** : type de la page actuellement sélectionnée.

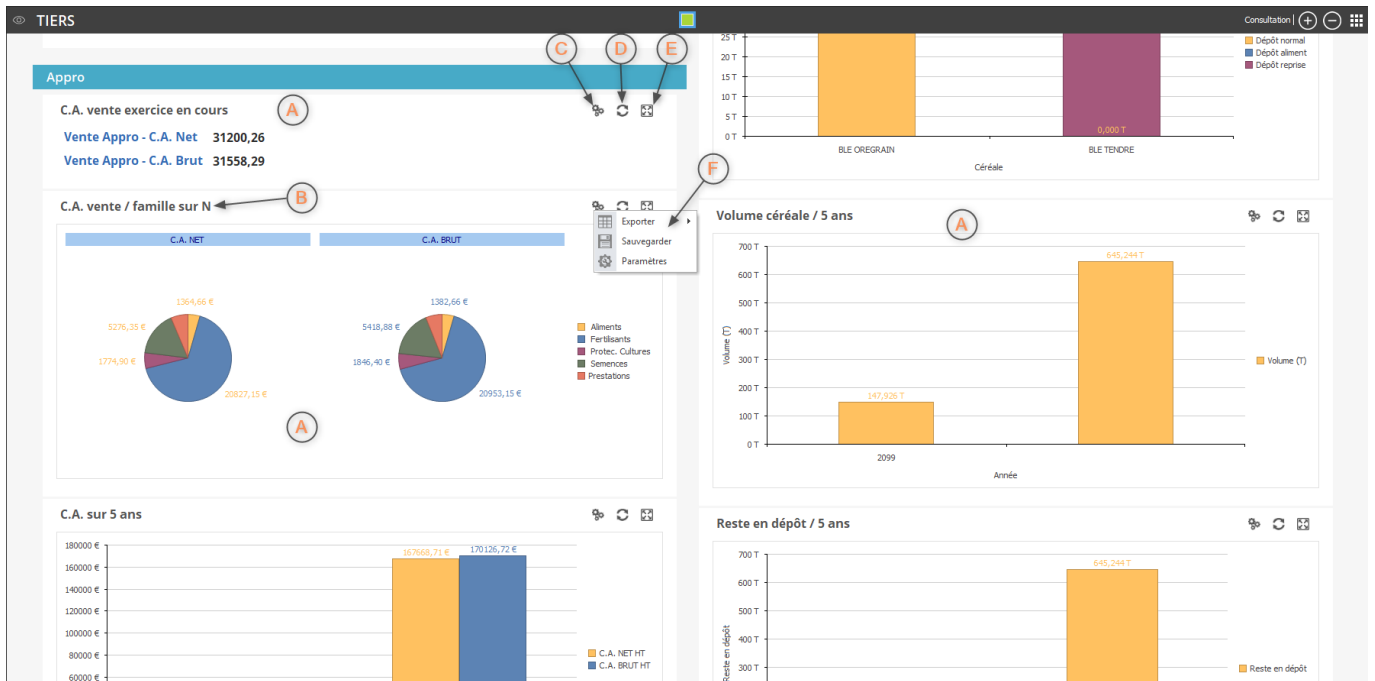
B **Widgets** : widgets contenues dans la page.

C **Groupe** : groupe contenant une ou plusieurs widgets .

Widgets

Les **widgets** sont les “blocs” qui composent les différentes pages . Elles sont hébergées dans les zones des pages.

Elles peuvent remplir plusieurs fonctions (affichage de données en graph, en grille, modification des données...).



Exemple de Widgets

A **Widgets** : blocs présentant les données.

D **Bouton rafraichir** : rafraichit la widget.

B **Titre de la widget** : titre donné à la widget.

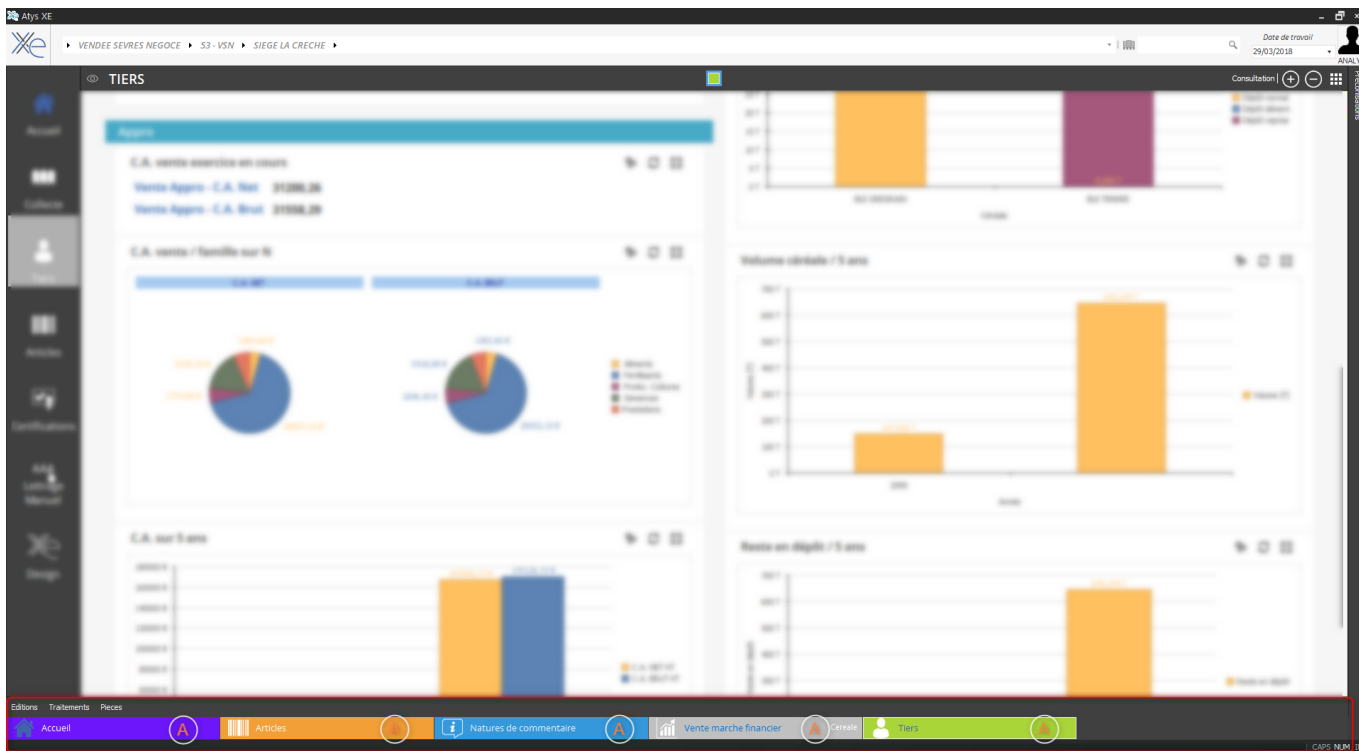
E **Bouton focus** : permet d'afficher la widget en pleine page.

C **Bouton menu** : ouvre le menu des actions de la widget.

F **Menu** : affiche les actions supplémentaires disponibles pour la widget.

Navigation Manager

Le **Navigation Manager** (gestionnaire de navigation) liste les modules actuellement ouverts dans l'application.



Navigation Manager

A **Modules ouverts** : modules ouverts dans l'application.

Références

- [Menus](#)
- [Présentation du Mode Design](#)

A voir

- [Module Manager - Page Manager - Page](#)
- [Présentation des menus](#)
- [Personnalisation des pages / widgets](#)

From: <https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - **Wiki Atys XE**

Permanent link: <https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture>

Last update: **2021/09/01 14:15**