

Architecture de l'application

Application Manager

L'Application Manager est la fenêtre principale de l'application. Elle héberge :

- les différents éléments de menu (Menu principal, Navigation(s) perso)...
- les différents Module Manager.
- la barre de statut.
- la BreadCrumb de changement des entités.

Mode pc standard

Architecture globale de l'application

A Bouton du **Menu principal**.

B Barre de **sélection** des entités.

C Zone de **recherche** des entités.

D Date de travail.

E **Module Manager** actuellement sélectionné.

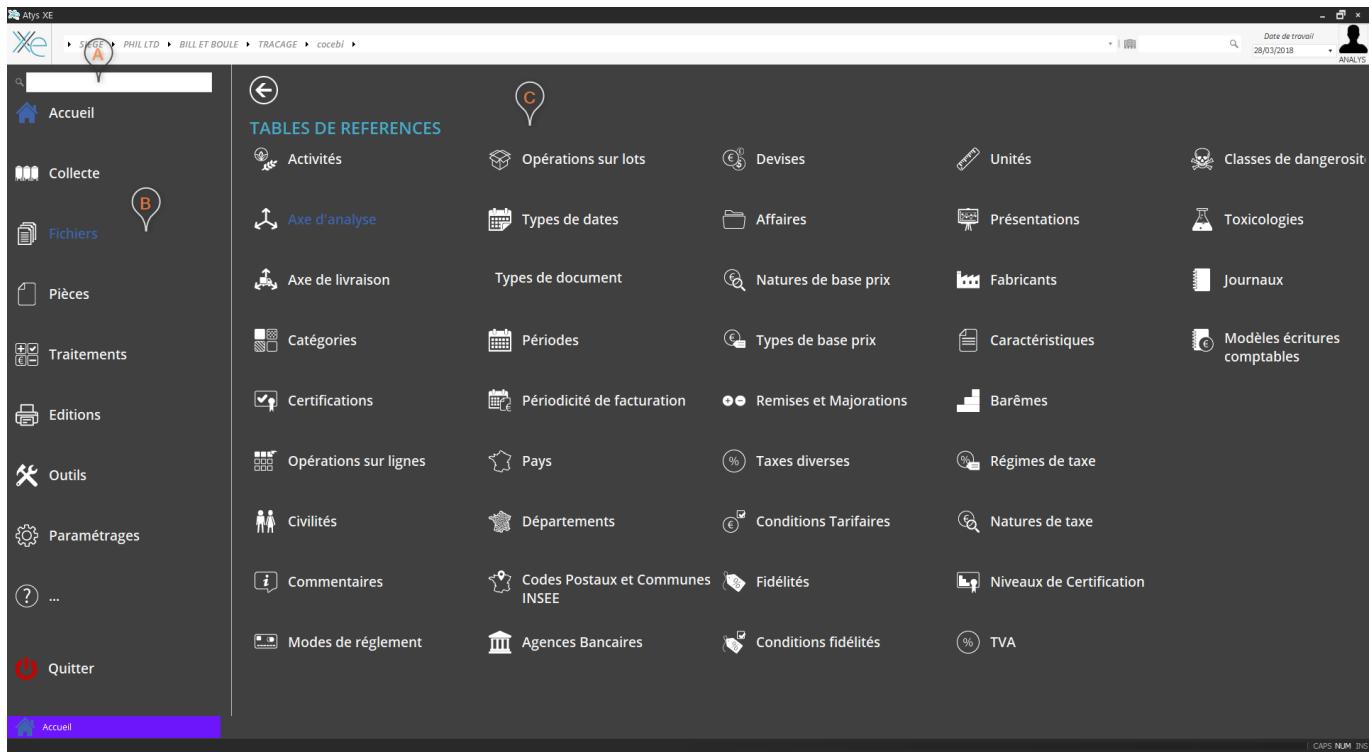
F **Barre de navigation perso**.

G **Liste des modules ouverts**.

H Barre de statut.

Menu Principal

Le **menu principal** de l'application regroupe tous les modules et toutes les fonctionnalités accessibles à l'utilisateur.



Menu principal

A **Zone de recherche** du menu principal : permet de trouver un élément de menu par son nom.

B Premier niveau de menu : contient les **catégories principales** du menu.

C Deuxième / dernier niveau de menu : contient les **sous-menus** et/ou les **éléments d'action** du menu.

Navigation Perso

Les **navigations personnalisées** sont des menus constitués de **raccourcis** (raccourcis d'ouverture de module, de traitement, d'édition...) que l'on retrouve au niveau de l'Application Manager.



Navigations personnalisées

A **Navigations personnalisées** : contiennent des raccourcis pour l'accès aux éléments de l'application.

B **Sous menu** : sous menu d'un élément de la navigation personnalisée.

C **Titre de la navigation personnalisée** : permet de catégoriser les raccourcis.

D **Bouton fixer** : Permet de garder la navigation personnalisée visible à l'écran.

Module Manager

Le **Module Manager** est une fenêtre permettant d'héberger les différentes [pages](#) de l'application.

The screenshot shows the Module Manager window with several pages visible:

- PAGE FICHE ENTITÉ (with a circled 'A' icon)
- Informations Générales (with a circled 'B' icon)
- Statistiques
- Pièces des 90 derniers jours (with a circled 'C' icon)
- Stocks (with a circled 'D' icon)
- Consultation (with a circled 'E' icon)
- Stocks (with a circled 'F' icon)

The 'Informations Générales' page displays:

- Fiche Entité
- NOM: coebi
- Nature: Site
- Adresse Complete

 - Adresse: A
 - Code Postal: 79130
 - Département: DEUX-SEVRES
 - Pays: FRANCE

- Contact Administratif
- Devise: EURO
- Code Logistique: cocebli

The 'Statistiques' page displays:

- Pièces des 90 derniers jours

The 'Stocks' page displays:

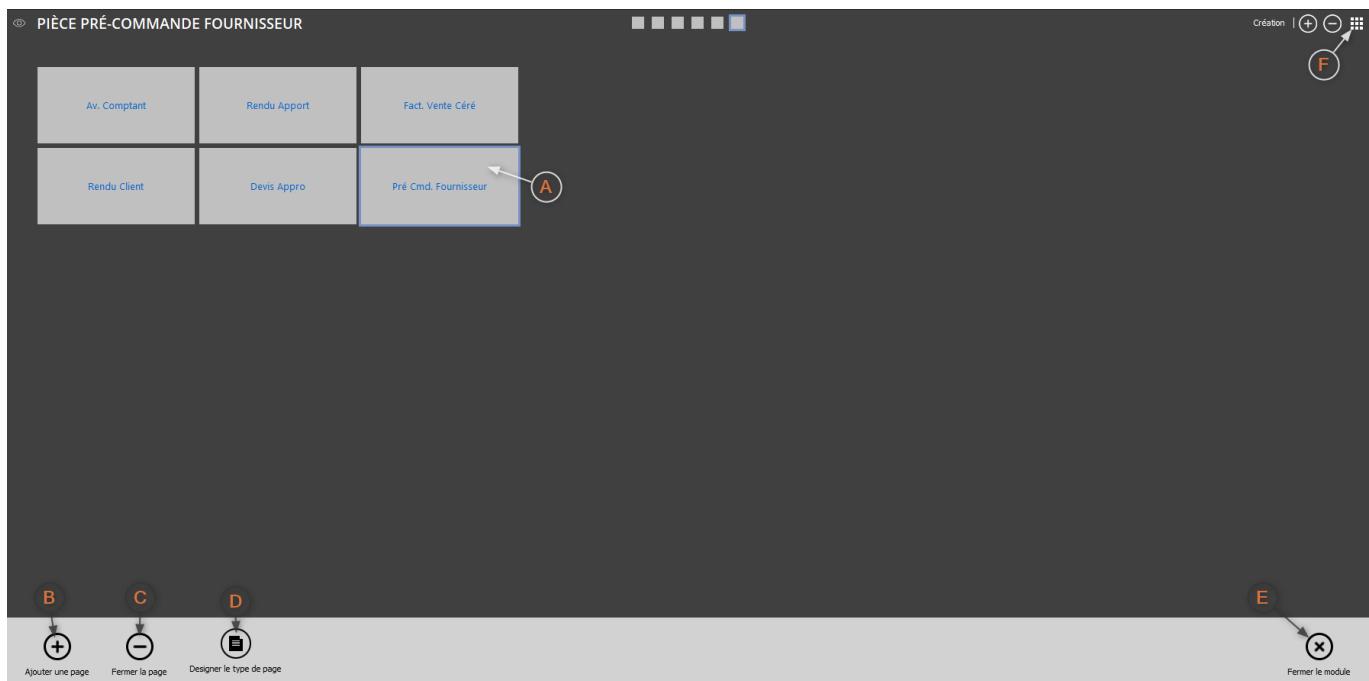
Article	SITE	STOCK	REEL	DISPONIBLE	DEPOT	DISPONIBLE DE PHYSIQUE	THÉORIQUE
ORGE 4 RANGS Michel22	22nCere1	0	-250	0	0	0	250
MAIS	22nCere1	0	0	0	0	0	0
TEP SORGHO Michel22	22nCere1	0	0	0	0	0	0
BLE TEPORE Michel22	22nCere1	0	0	0	0	0	0
AN Ble	22nCere1	20	20	0	0	20	20
AN Ble espec Michel22	22nCere1	-23	-23	0	0	-23	-23
AN Ble Apache Michel22	22nCere1	-23	-23	0	0	-23	-23
MAIS ESP Michel22	22nCere1	0	0	0	0	0	0
AN BLE TRACE Michel22	22nCere1	0	0	0	0	0	0
ORGE VSN Michel22	22nCere1	-5	-5	0	0	-5	-5
ORGE 4 RANGS Michel 23	23S2	28,9	28,9	0	0	28,9	28,9
AVOINE Michel 23	23S2	0	0	10	10	10	10
BLE TEPORE Michel 23	23S2	28,9	28,9	0	0	28,9	28,9
OPH ESPEC Michel 23	23S2	19	19	0	0	19	19
BLE APACHE AB Michel 23	23S2	0	0	0	0	0	0
Esp COLZAPH Michel 23	23S2	20	20	0	0	20	20

Module Manager

- A **Type de page** ouvert : type de la page actuellement affichée dans le module.
B **Raccourcis d'accès à la page** : permet d'accéder rapidement à une page ouverte dans le module.
C **Etat d'édition** de la page : permet de connaître le statut d'édition de la page affichée.
D **Bouton ajout de page** : permet d'ajouter une page au module.
E **Bouton suppression de page** : permet de fermer la page en cours.
F **Bouton afficher/masquer le Page Manager** : affiche le page manager du module en cours.

Page Manager

Le **Page Manager** (gestionnaire de page) affiche les pages ouvertes d'un module et permet de réaliser différentes actions.

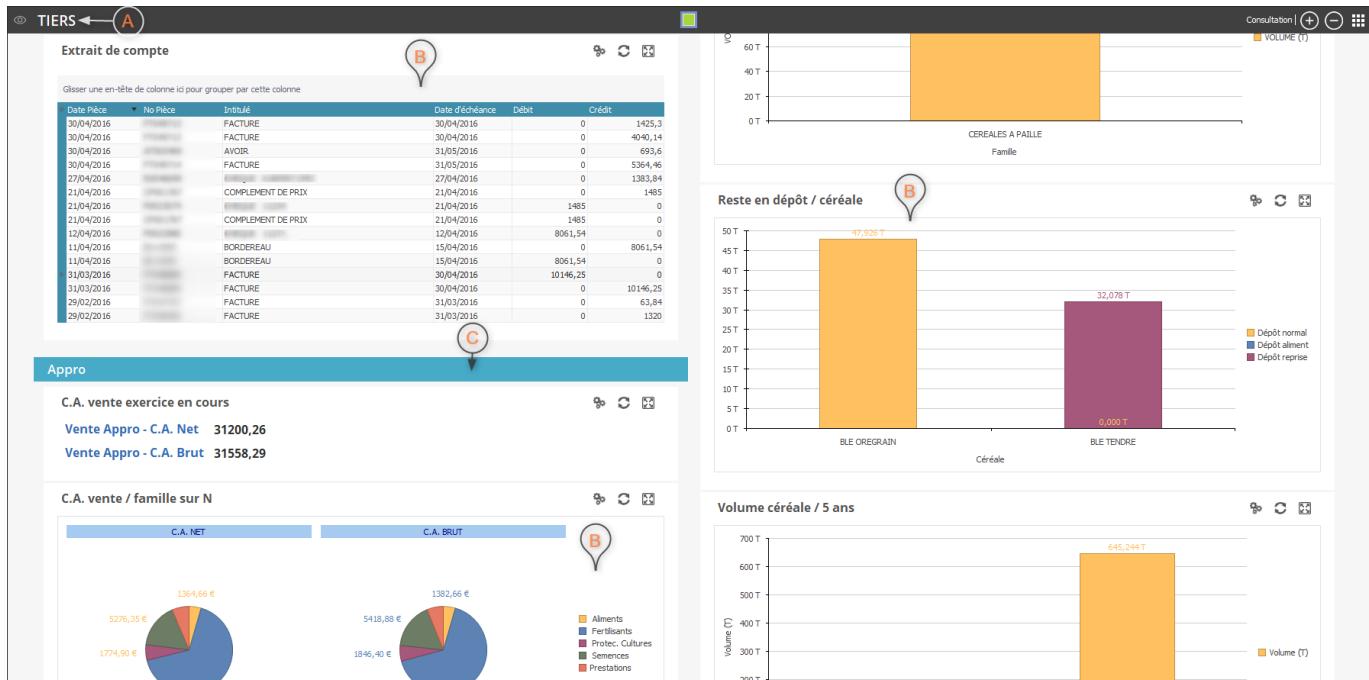


Page Manager

- A **Liste des pages** : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.
B **Bouton ajout de page** : Ajoute une page du type de la dernière page sélectionnée.
C **Bouton suppression de page** : Ferme la page actuellement sélectionnée.
D **Accès au mode Design** : Ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).
E **Bouton fermeture du module** : Ferme le module et toutes les pages qu'il contient.
F **Bouton afficher/masquer le Page Manager** : affiche le page manager du module en cours.

Pages

Les **pages** sont les contrôles visuels hébergeant les différentes **widgets**. Elles sont constituées de plusieurs zones dans lesquelles seront positionnées les **widgets**.



Exemple de Page

A **Type de page** : type de la page actuellement sélectionnée.

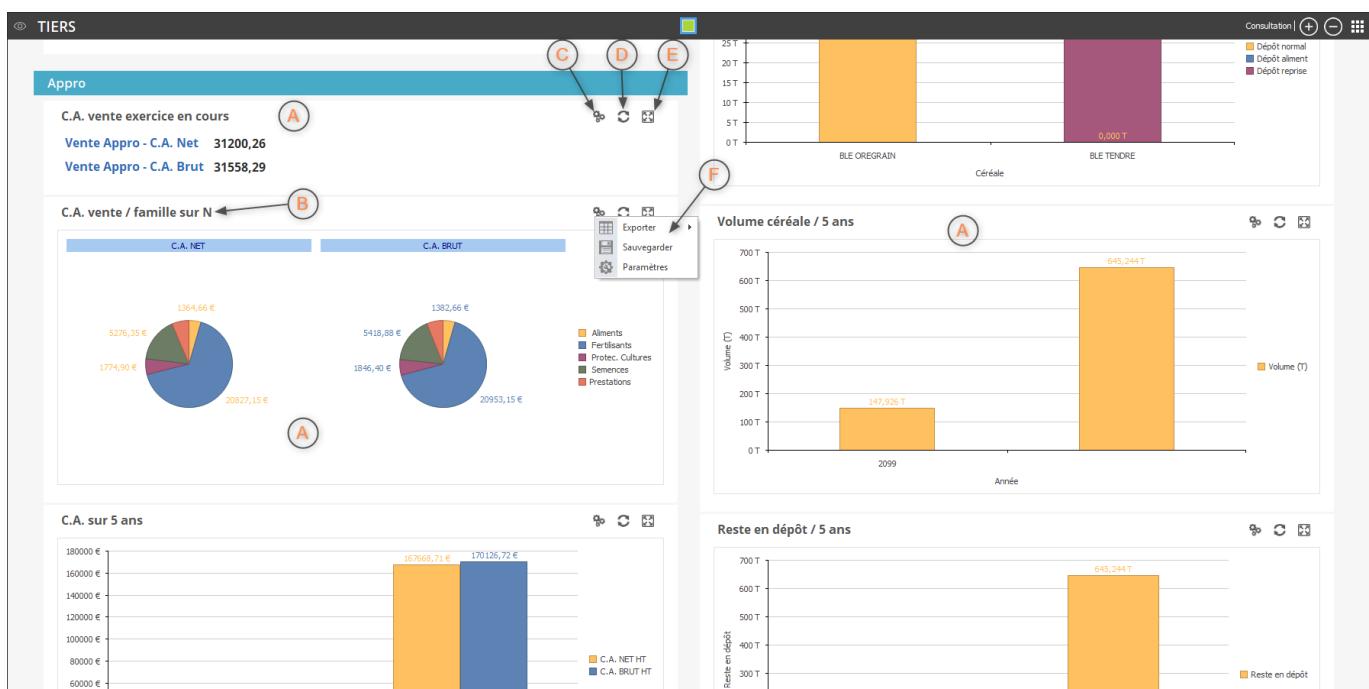
B **Widgets** : **Widgets** contenues dans la page.

C **Groupe** : Groupe contenant une ou plusieurs **widgets**.

Widgets

Les **widgets** sont les “blocs” qui composent les différentes **pages**. Elles sont hébergées dans les zones des **pages**.

Elles peuvent remplir plusieurs fonctions (affichage de données en graph, en grille, modification des données...).



Exemple de Widgets

A **Widgets** : blocs présentant les données.

B **Titre de la widget** : titre donné à la widget.

C **Bouton menu** : ouvre le menu des actions de la widget.

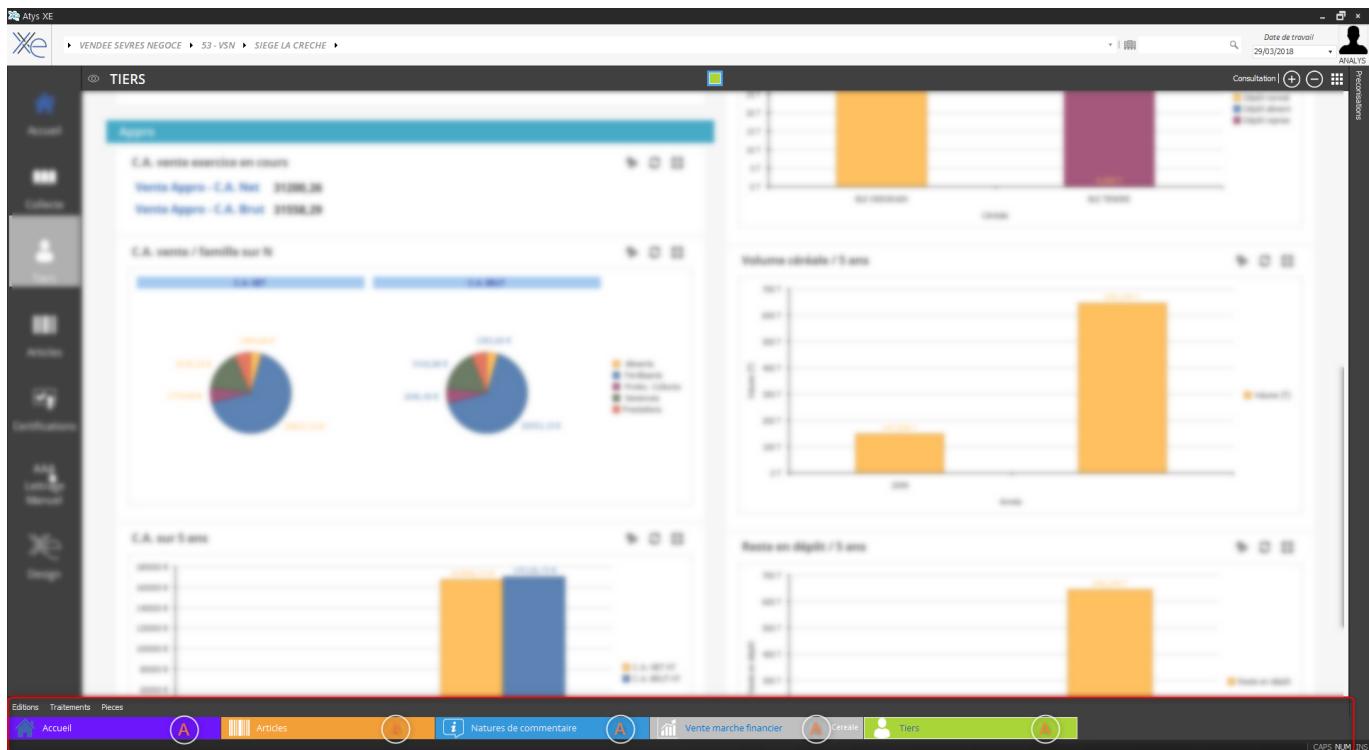
D **Bouton rafraîchir** : rafraîchit la widget.

E **Bouton focus** : permet d'afficher la widget en pleine page.

F **Menu** : affiche les actions supplémentaires disponibles pour la widget.

Navigation Manager

Le **Navigation Manager** (gestionnaire de navigation) liste les modules actuellement ouverts dans l'application.



Navigation Manager

A Modules ouverts : modules ouverts dans l'application.

From: <https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - Wiki Atys XE

Permanent link:
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture&rev=1522340149>

Last update: **2018/03/29 18:15**

