Architecture de l'application

Application Manager

L'Application Manager est la fenêtre principale de l'application. Elle héberge :

- les différents éléments de menu (Menu principal, Navigation(s) perso)...
- les différents Module Manager .
- la barre de statut.
- la BreadCrumb de changement des entités.

Mode pc standard

	IEGE 🕨 PHILLTD 🕨 I	BILL ET BOULE → TRACAGE → cocebi →								* I III	C	٩	Date de tra 28/03/2018 4	
	PAGE FICHE EN	NTITÉ										Cons	ultation (+)	⊝∷
	Information	s Générales	Ť		Statistiqu	es								
Accueil	Fiche Entité		Ē	% C 23	Pièces des	90 dernie	rs jours						% C	×
••••	NOM	cocebi			Gisser une en-té	ite de colonne ic	i pour grouper p	ar cette colonne						
Collecte	Nature	Site			 Référence 	Site	1	l'ype de pièce	Civilite	Tiers	Tiers	Info	Date Pièce	
	Adresse Com	plete												
•	Adresse	A												
	Code Postal	79130												
Tiers	Departement	DEUX-SEVRES												
	Pays	FRANCE												- 1
	Contact Adm	inistratif												- 1
Articles	Contact													
	Devise													
∽ ₽	Devise	ELIPO												
Certifications	Code Logistique	cocebi			Stocks								% C	52
		COCEDI			ototito								•• U	
	<(F))			Glisser une en-ti	ète de colonne ic	i pour grouper p	ar cette colonne	e					
lottraro	Activités			8 C 12	Artide	SITE	STOCK	REEL	DISPONIBLE	DEPOT	DISPONIBLE D	DE PHYSIQUE	THEORIC	UE
Manuel	Activites			» V B	MAIS	Michel22 Michel22	22stCere1 22stCere1	0	-250	0	0	0	-250	
	Glisser une en-tête d	le colonne ici pour grouper par cette colonne			*ESP SORGHO	Michel22	22stCere1	0	0	0	0	0	0	
~ //	Activite				BLE TENDRE	Michel22	22stCere1	0	0	0	0	0	0	
× A	CEREALE				AN Blea	Michel22 Michel22	22stCere1	20	-23	0	0	20	20	
	APPRO				AN Ble Apache	Michel22	22stCere 1	-23	-23	0	0	-23	-23	
Design					MAIS ESP	Michel22	22stCere1	0	0	0	0	0	0	
					AN BLE TRACE	Michel22	22stCere1	0	0	0	0	0	0	\sim
					ORGE VSN	Michel 22	22stCere1	-5	-5	0	0	-5	-5	(\mathbf{H})
		-			AVOINE	Michel 23	2352	28,9	28,9	10	10	28,9	28,9	Y
		G			BLE TENDRE	Michel 23	2352	28,9	28,9	0	0	28,9	28,9	
		$\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{$			OPH zESPECE	Michel 23	2352	19	19	0	0	19	19	
					BLE APACHE A	8 Michel 23	2352	0	0	0	0	0	0	
					*Esp COLZAPH	Michel 23	2352	20	20	0	0	20	20	_\
Pieces Editions T	Fraitements					_	_	_	_	_		_	_	
Accuell														

Architecture globale de l'application

A Bouton du Menu principal .

- E Module Manager actuellement sélectionné.
- B Barre de **sélection** des entités.
- C Zone de **recherche** des entités.
- D Date de travail.

- F Barre de navigation perso .
- G Liste des modules ouverts .
- H Barre de statut.

Last update: 2018/04/16 wiki:application:architecture https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture&rev=1523864896 09:48

Menu Principal

Le **menu principal** de l'application regroupe tous les modules et toutes les fonctionnalités accessibles à l'utilisateur.

Atys XE						- 8 ×
SIGE PHILLTD BILLET BOULE	→ TRACAGE → cocebi →				- I 800	Q. Date de travail 28/03/2018
م ۲ Accueil	E TABLES DE REFERENCES	Ŷ				
Collecte	ିଙ୍କୁ Activités	Service Opérations sur lots	🚭 Devises	📌 Unités	<u> </u>	Classes de dangerosit
Fichiers	🗘 Axe d'analyse	Types de dates	Affaires	🔛 Présentations	<u>~</u>	Toxicologies
Pièces	🔔 Axe de livraison	Types de document	ିତ୍ତ୍ Natures de base prix	Fabricants		Journaux
⊕ Traitements	Catégories	Périodes	🕒 Types de base prix	Caractéristiques	0	Modèles écritures comptables
Editions	Certifications	È Périodicité de facturation	Remises et Majorations	Barêmes		
🛠 Outils	Opérations sur lignes	숫子 Pays	(%) Taxes diverses	🐏 Régimes de taxe		
දိ္လ်ှိ Paramétrages	👬 Civilités	🎲 Départements	€ Conditions Tarifaires	ିତ୍ତ୍ର୍ Natures de taxe		
?	<i>i</i> Commentaires	Codes Postaux et Communes	Note Fidélités	မြာ့ Niveaux de Cert	ification	
() Quitter	Modes de réglement	m Agences Bancaires	Conditions fidélités	%) TVA		
In Acces						CAPS NUM INS

Menu principal

A Zone de recherche du menu principal : permet de trouver un élément de menu par son nom.

B Premier niveau de menu : contient les **catégories principales** du menu.

C Deuxième / dernier niveau de menu : contient les **sous-menus** et/ou les **éléments d'action** du menu.

Navigation Perso

Les **navigations personnalisées** sont des menus constitués de **raccourcis** (raccourcis d'ouverture de module, de traitement, d'édition...) que l'on retrouve au niveau de l'Application Manager.

Accueil	Ach	at Bon d'apport	Cereale	لله Livraison fo	urnisseur ^{Appro}						
	~	Bordereau d'apport	t ^{Cereale}	💽 Paiement							
Tiers	Ê	Commande fourniss	séűrő	B							
Articles	Ś	Contrat d'achat	Cereale								
Certifications AAA Lettrage Manuel	f.	Facture achat cere negoce	Cereale								
Design		Facture fournisseur appro)	Appro							D	
Pieces	\sim			Appro	Cereale	Аррго	Cereale	Cereale	Cereale		4
	<u>A</u>)	*		©,		\$←	€ @	€-\$*	a l		
Vente		Achat		Avoir comptant	Avoir vente cereale	Retour client	Retour vente cereale	Retour apport	Vente marche financier		

Navigations personnalisées

A **Navigations personnalisées** : contiennent des raccourcis pour l'accès aux éléments de l'application.

B **Sous menu** : sous menu d'un élément de la navigation personnalisée.

C Titre de la navigation personnalisée : permet de catégoriser les raccourcis.

D **Bouton fixer** : permet de garder la navigation personnalisée visible à l'écran.

Module Manager

Le Module Manager est un conteneur qui héberge les différentes pages de l'application.

Last update: 2018/04/16 wiki:application:architecture https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture&rev=1523864896



Module Manager

A **Type de page** ouvert : type de la page actuellement affichée dans le module.

B Raccourcis d'accès à la page : permet d'accéder rapidement à une page ouverte dans fermer la page en cours. le module.

C Etat d'édition de la page : permet de connaître le statut d'édition de la page affichée.

D Bouton ajout de page : permet d'ajouter une page au module.

E Bouton suppression de page : permet de

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

Module

Un module est un conteneur de pages . Il est représenté visuellement par le module manager .

Son rôle est de gérer les actions liées à la gestion des pages qui lui sont assignées.

Page Manager

Le Page Manager (gestionnaire de page) affiche les pages ouvertes d'un module et permet de réaliser différentes actions.

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/



Page Manager

A **Liste des pages** : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.

B Bouton ajout de page : ajoute une page du E Bouton fermeture du module : ferme le type de la dernière page sélectionnée.

C Bouton suppression de page : ferme la page actuellement sélectionnée.

D Accès au mode Design : ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).

module et toutes les pages qu'il contient.

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

Pages

Les pages sont les contrôles visuels hébergeant les différentes widgets . Elles sont constituées de plusieurs zones dans lesquelles seront positionnées les widgets .

Last update: 2018/04/16 wiki:application:architecture https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture&rev=1523864896 09:48



Exemple de Page

A **Type de page** : type de la page actuellement sélectionnée.

B **Widgets** : widgets contenues dans la page.

C Groupe : groupe contenant une ou plusieurs widgets .

Widgets

Les **widgets** sont les "blocs" qui composent les différentes pages . Elles sont hébergées dans les zones des pages.

Elles peuvent remplir plusieurs fonctions (affichage de données en graph, en grille, modification des données...).



Exemple de Widgets

A **Widgets** : blocs présentant les données.

D Bouton rafraichir : rafraichit la widget.

B **Titre de la widget** : titre donné à la widget.

C **Bouton menu** : ouvre le menu des actions de la widget.

E **Bouton focus** : permet d'afficher la widget en pleine page.

F **Menu** : affiche les actions supplémentaires disponibles pour la widget.

Navigation Manager

Le **Navigation Manager** (gestionnaire de navigation) liste les modules actuellement ouverts dans l'application.

馣 Atys 1 VENDEE SEVRES NEGOCE + 53 - VSN + SIEGE LA CRE Date de tr 1. TIERS n| (†) (=) 🛄 * 0 0 C.A. vente exercice en cours eta Appro-C.A. Nat. 31200.28 Venta Appro.-C.A. Brut 31558,29 * C D C.A. 188 ta / famille sur N • 0 0 --..... 2 -2 C.A. sur 5 are • 0 0 • 0 0

Navigation Manager

A **Modules ouverts** : modules ouverts dans l'application.

