

Architecture de l'application

Application Manager

L'Application Manager est la fenêtre principale de l'application. Elle héberge :

- les différents éléments de menu ([Menu principal](#) , [Navigation\(s\) perso](#))...
- les différents [Module Manager](#) .
- la barre de statut.
- la BreadCrumb de changement des entités.

Mode pc standard

The screenshot shows the 'Application Manager' interface. Key elements are labeled with letters A through H:

- A**: Bouton du Menu principal (top left icon).
- B**: Barre de sélection des entités (top navigation bar).
- C**: Zone de recherche des entités (top right search bar).
- D**: Date de travail (top right date).
- E**: Module Manager actuellement sélectionné (top right 'Statistiques' tab).
- F**: Barre de navigation perso (left sidebar menu).
- G**: Liste des modules ouverts (bottom status bar).
- H**: Barre de statut (bottom right status bar).

Architecture globale de l'application

A Bouton du [Menu principal](#) .

E [Module Manager](#) actuellement sélectionné.

B Barre de **sélection** des entités.

F [Barre de navigation perso](#) .

C Zone de **recherche** des entités.

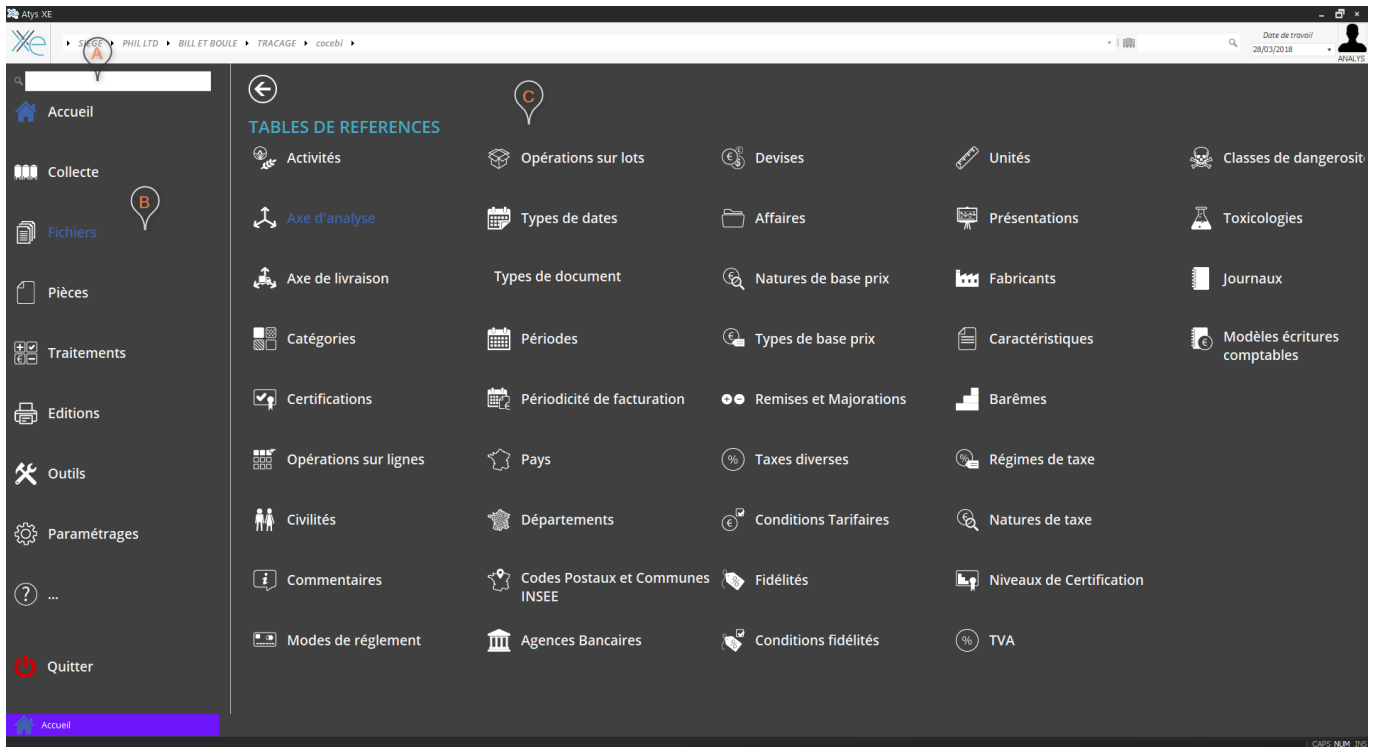
G [Liste des modules ouverts](#) .

D Date de travail.

H Barre de statut.

Menu Principal

Le **menu principal** de l'application regroupe tous les modules et toutes les fonctionnalités accessibles à l'utilisateur.



Menu principal

A **Zone de recherche** du menu principal : permet de trouver un élément de menu par son nom.

B Premier niveau de menu : contient les **catégories principales** du menu.

C Deuxième / dernier niveau de menu : contient les **sous-menus** et/ou les **éléments d'action** du menu.

Navigation Perso

Les **navigations personnalisées** sont des menus constitués de **raccourcis** (raccourcis d'ouverture de module, de traitement, d'édition...) que l'on retrouve au niveau de l'Application Manager.



Navigations personnalisées

A **Navigations personnalisées** : contiennent des raccourcis pour l'accès aux éléments de l'application.

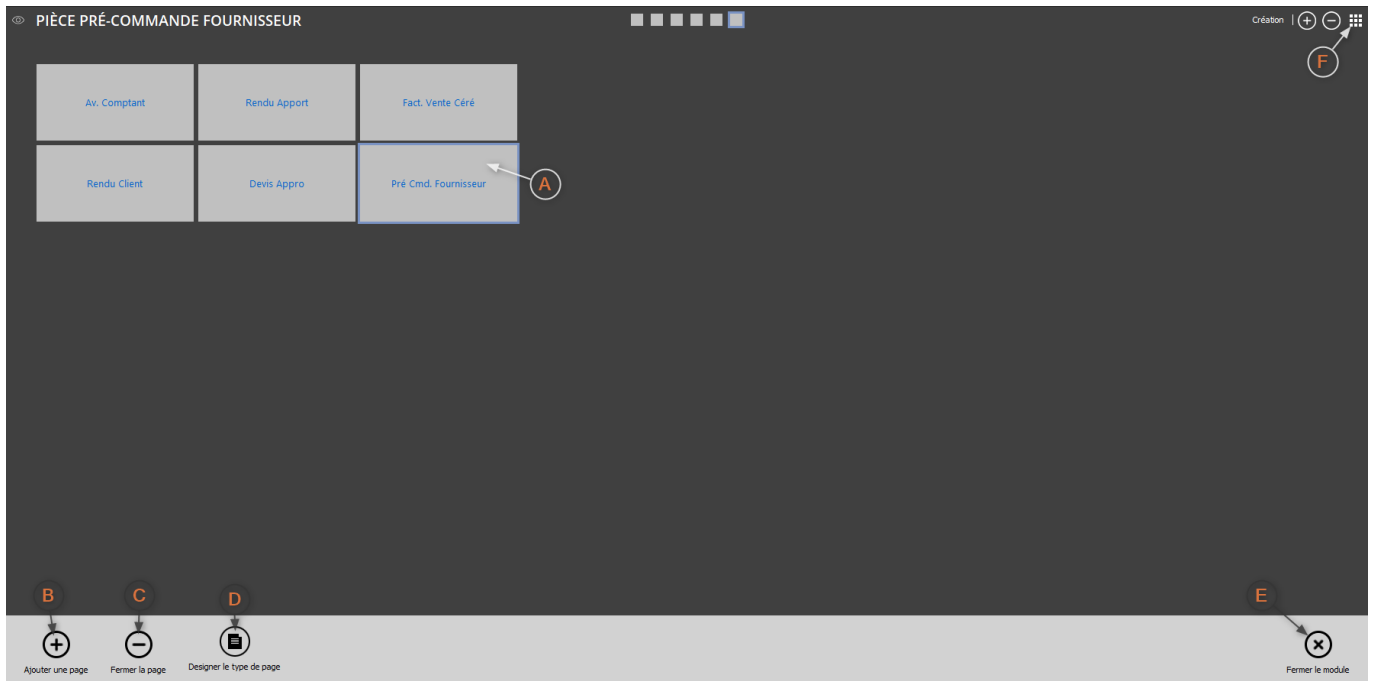
B **Sous menu** : sous menu d'un élément de la navigation personnalisée.

C **Titre de la navigation personnalisée** : permet de catégoriser les raccourcis.

D **Bouton fixer** : permet de garder la navigation personnalisée visible à l'écran.

Module Manager

Le **Module Manager** est un conteneur qui héberge les différentes [pages](#) de l'application.



Page Manager

A Liste des pages : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.

D Accès au mode Design : ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).

B Bouton ajout de page : ajoute une page du type de la dernière page sélectionnée.

E Bouton fermeture du module : ferme le module et toutes les pages qu'il contient.

C Bouton suppression de page : ferme la page actuellement sélectionnée.

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

Pages

Les **pages** sont les contrôles visuels hébergeant les différentes **widgets** . Elles sont constituées de plusieurs zones dans lesquelles seront positionnées les **widgets** .



Exemple de Page

A Type de page : type de la page actuellement sélectionnée.

B Widgets : widgets contenues dans la page.

C Groupe : groupe contenant une ou plusieurs widgets .

Widgets

Les **widgets** sont les “blocs” qui composent les différentes pages . Elles sont hébergées dans les zones des pages.

Elles peuvent remplir plusieurs fonctions (affichage de données en graph, en grille, modification des données...).



Exemple de Widgets

A **Widgets** : blocs présentant les données.

D **Bouton rafraichir** : rafraichit la widget.

B **Titre de la widget** : titre donné à la widget.

E **Bouton focus** : permet d'afficher la widget en pleine page.

C **Bouton menu** : ouvre le menu des actions de la widget.

F **Menu** : affiche les actions supplémentaires disponibles pour la widget.

Navigation Manager

Le **Navigation Manager** (gestionnaire de navigation) liste les modules actuellement ouverts dans l'application.



Navigation Manager

A **Modules ouverts** : modules ouverts dans l'application.

Références

- [Menus](#)
- [Présentation du Mode Design](#)

A voir

- [Module Manager - Page Manager - Page](#)
- [Présentation des menus](#)
- [Personnalisation des pages / widgets](#)

From: <https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - **Wiki Atys XE**

Permanent link: <https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:architecture&rev=1630491633>

Last update: **2021/09/01 12:20**