

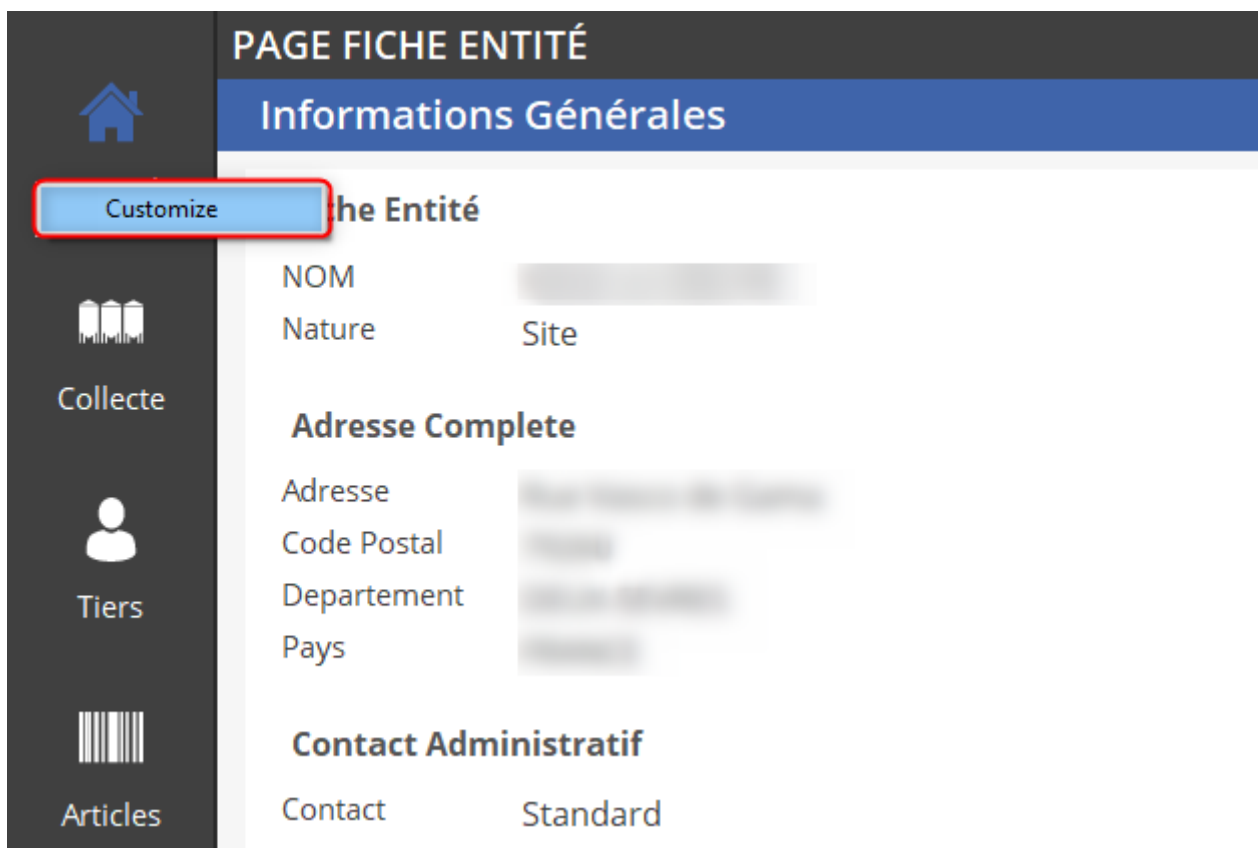
# Personnalisation des menus

## Barres de navigations personnalisées

Les [navigations personnalisées](#) sont des menus constitués de **raccourcis** (raccourcis d'ouverture de module, de traitement, d'édition...) que l'on retrouve au niveau de l'[application Manager](#) .

### Lancement du Designer

Pour personnaliser une [navigation](#) , effectuer un clic droit sur celle-ci et cliquer sur l'élément **Personnaliser (Customize)**. Le [designer](#) se charge et affiche les propriétés de la barre sélectionnée lors du lancement.



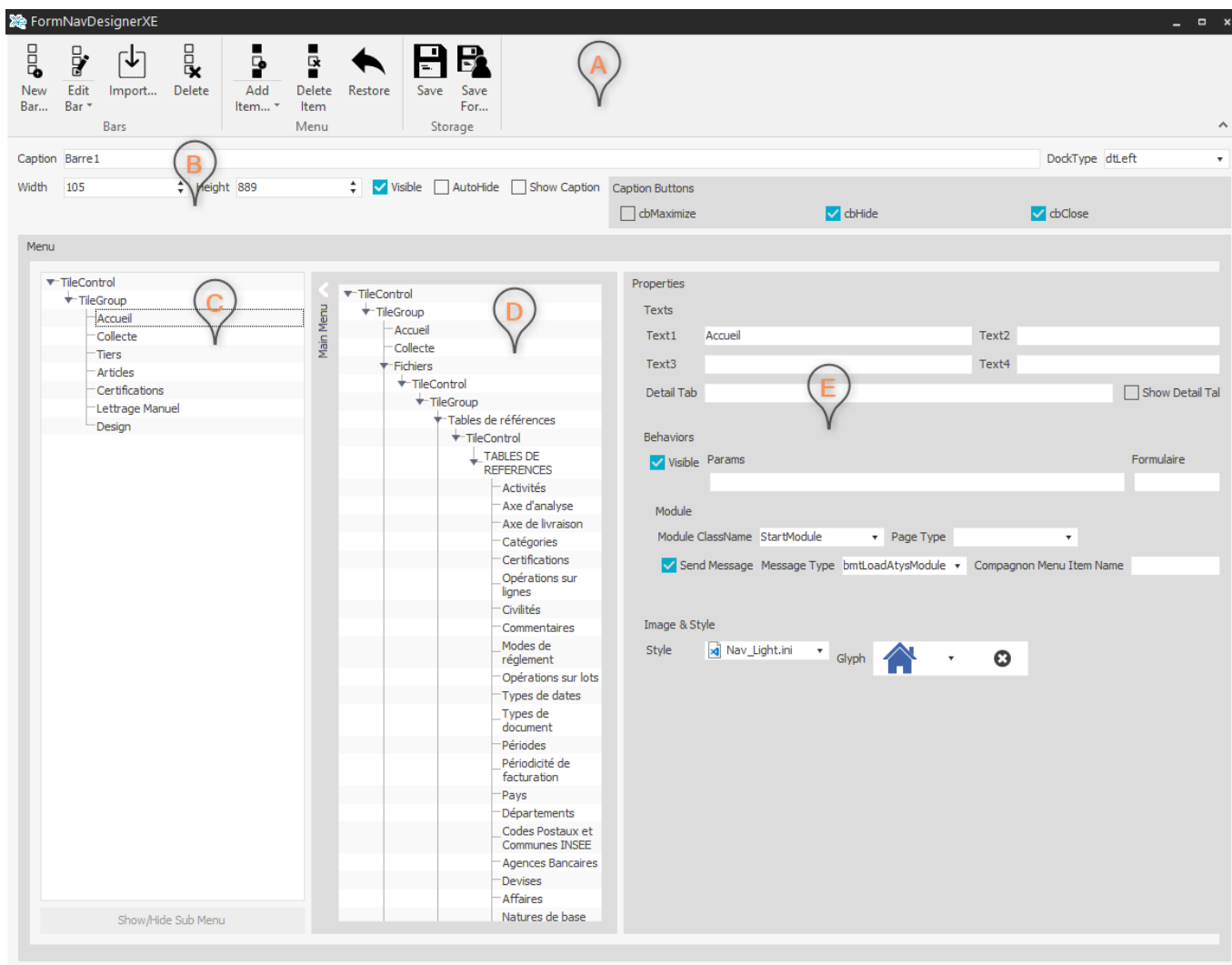
### Lancer la personnalisation

#### Accès à la personnalisation

L'accès au **designer** de menu nécessite des droits d'**administrateur**.

## Présentation du Designer

Le **Designer** de barres de [navigations personnalisées](#) permet de modifier les **raccourcis** contenus dans celles-ci. Il permet également de modifier la **disposition** et la **visibilité** de la barre de navigation concernée. Il est constitué de plusieurs zones décrites ci-dessous.



### Designer de navigation personnalisée

A **Actions** : contient les différentes actions réalisables pour la **gestion de la navigation personnalisée**.

B **Propriétés de la barre** .

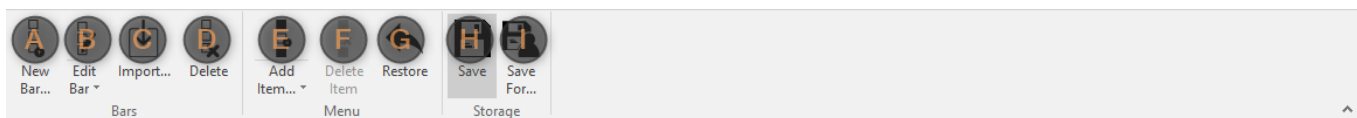
C **Raccourcis** contenus dans la barre.

D **Éléments disponibles** pour être ajoutés en tant que raccourcis.

E **Propriétés du raccourcis sélectionné**.

## Actions du Designer

Les **actions** permettent de gérer la barre de navigation personnalisée et le menu qu'elle contient.



### Actions du Designer

**A Ajouter une barre** : ajoute une nouvelle barre de navigation personnalisée.

**F Supprimer un élément** : supprime l'élément actuellement sélectionné.

**B Editer une barre** : ouvre le **menu des barres disponibles**. Un clic sur une barre lance l'édition de celle-ci.

**G Annuler les modifications** : annule toutes les modifications depuis la dernière sauvegarde.

**C Importer une barre** : permet d'importer une barre.

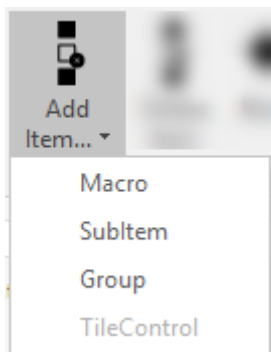
**H Enregistrer les modifications.**

**D Supprimer** : supprime la barre et le menu associé.

**I Enregistrer les modifications pour...** : enregistre les modifications avec paramètres.

**E Ajouter un élément** : liste les éléments pouvant être ajoutés. Un clic sur l'élément l'ajoute à la barre.

### Ajouter un élément



### Ajouter un élément

L'action **ajouter un élément** permet de modifier le contenu du menu de la barre. Les éléments disponibles à l'ajout dépendent du type d'élément actuellement sélectionné dans la zone de

raccourcis.

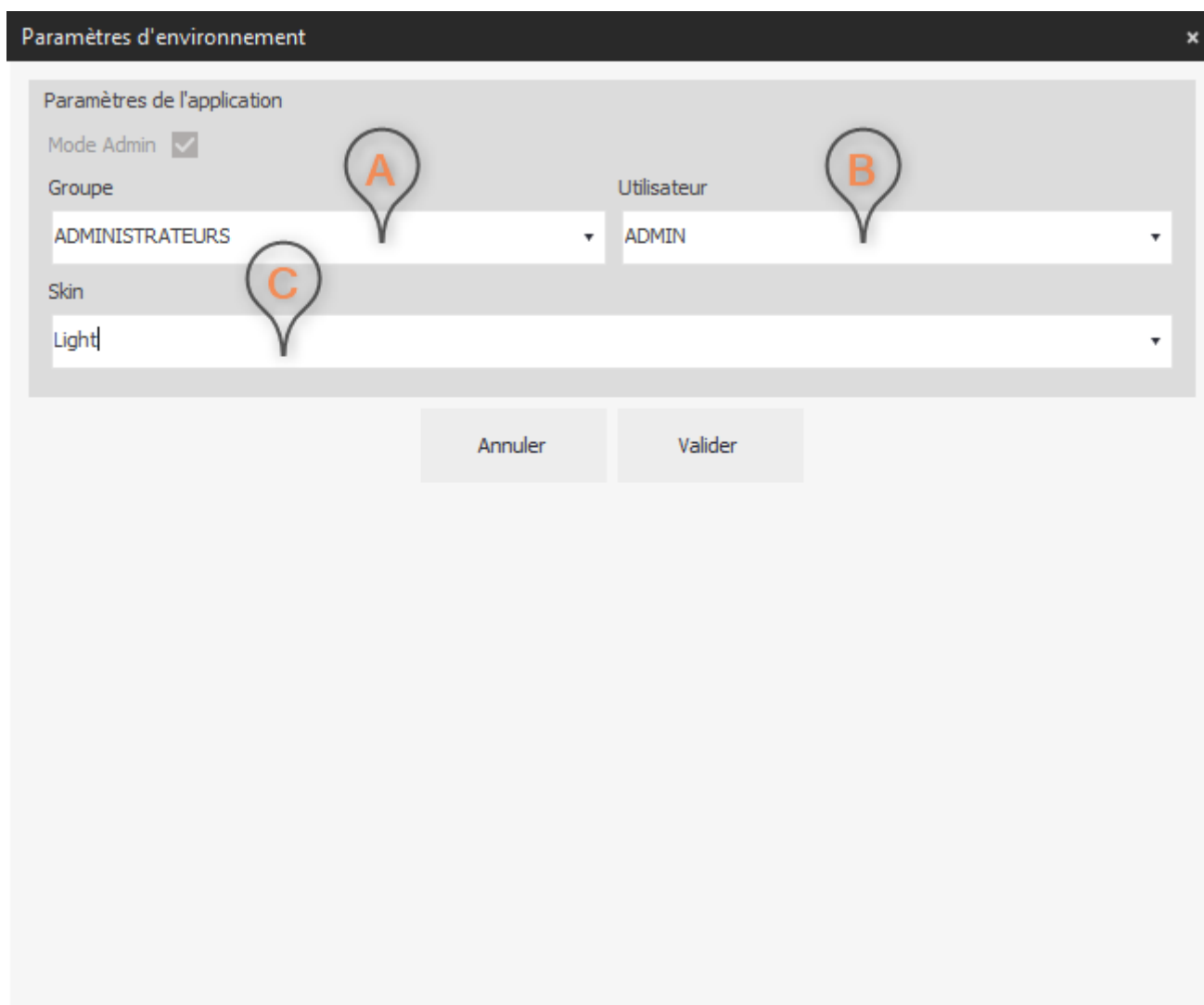
Les éléments pouvant être ajoutés sont :

- Des **macros**
- Des **sous-menus**
- Des **groupes**
- Des **conteneurs**

L'élément ajouté se retrouve dans la zone des raccourcis et peut alors être personnalisé.

### Enregistrer les modifications pour...

L'action **Enregistrer les modifications pour...** permet d'effectuer un enregistrement de la barre en spécifiant des paramètres.



The image shows a dialog box titled "Paramètres d'environnement" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following elements:

- Paramètres de l'application**:
  - Mode Admin**: A checked checkbox.
  - Groupe**: A dropdown menu with "ADMINISTRATEURS" selected. A callout bubble labeled "A" points to this dropdown.
  - Utilisateur**: A dropdown menu with "ADMIN" selected. A callout bubble labeled "B" points to this dropdown.
  - Skin**: A dropdown menu with "Light" selected. A callout bubble labeled "C" points to this dropdown.
- Buttons**: "Annuler" and "Valider" buttons are located at the bottom of the dialog.

### Ajouter un élément

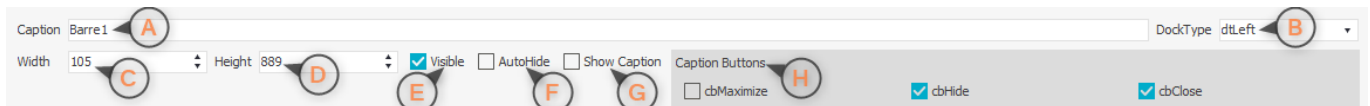
A **Groupe** : sélection du groupe pour l'enregistrement de la barre.

B **Utilisateur** : sélection de l'utilisateur pour l'enregistrement de la barre.

C **Skin** : sélection de la Skin pour l'enregistrement de la barre.

## Propriétés de la barre

Cette zone permet de modifier les **propriétés de la barre** entourant le menu.



## Ajouter un élément

A **Titre** de la barre de navigation.

B **Position** de la barre de navigation.

C **Largeur** de la barre de navigation.

D **Hauteur** de la barre de navigation.

E **Visibilité** de la barre de navigation.

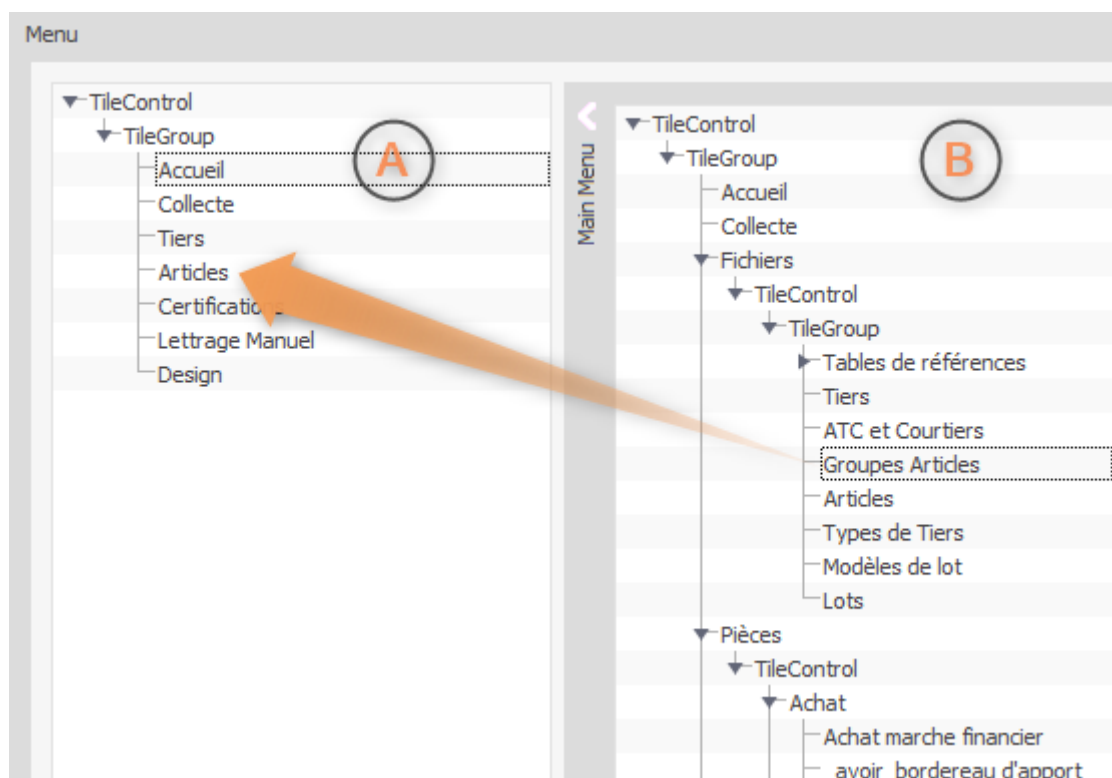
F **Masquage automatique** de la barre de navigation.

G **Afficher le titre** de la barre de navigation.

H **Boutons à afficher** dans le titre de la barre de navigation.

## Ajouter des raccourcis

Pour **ajouter des raccourcis** dans les navigations personnalisées il suffit de **glisser** l'élément ou le groupe d'élément que l'on veut rendre accessible.



## Ajout de l'élément Groupes Articles dans la navigation personnalisée

La partie de droite B représente les éléments disponibles dans le [menu principal](#) de l'application, élément pour lesquels des raccourcis peuvent être créés.

La partie de gauche A représente les éléments déjà présents dans la barre de navigation.

Glisser un élément de la partie de droite vers la partie de gauche permet d'ajouter cet élément dans la barre de navigation.

### Type d'élément

Suivant le **type** de l'élément sélectionné, il sera possible ou non de faire le glisser-déposer à l'endroit désiré.

## Réorganiser les Raccourcis

Il est possible de **réorganiser/réordonner** les raccourcis dans les barres de navigations. Pour cela, il suffit de faire un glisser-déposer dans la liste des raccourcis (liste de gauche dans le designer).

### Type d'élément

Suivant le **type** de l'élément sélectionné, il sera possible ou non de faire le glisser-déposer à l'endroit désiré.

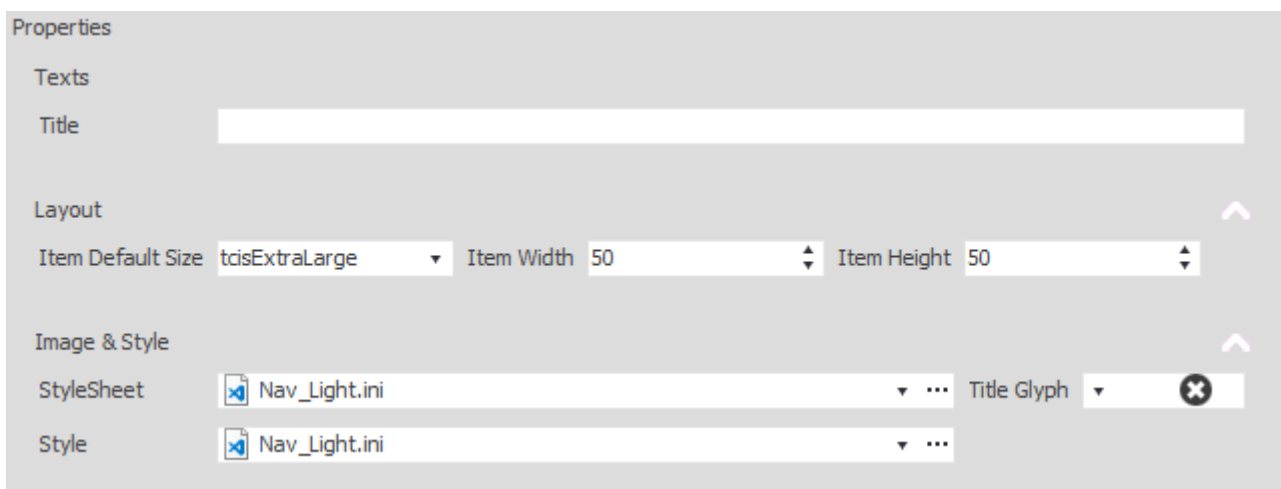
## Modifier les propriétés des raccourcis

Pour **modifier les propriétés** d'un élément d'une barre de navigation personnalisée, sélectionner l'élément à modifier dans la liste de gauche. Les propriétés disponibles s'affichent alors dans la zone droite du **Designer**.

### Type d'élément

Suivant le **type** de l'élément sélectionné, les **propriétés** accessibles à la modification seront différentes.

### Exemple de propriétés pour un conteneur de menu



### Exemple de propriétés pour un conteneur de menu

### Exemples de propriétés pour un raccourcis de module

Properties

Texts

Text1  Text2

Text3  Text4

Detail Tab   Show Detail Tab Caption

Behaviors


Visible Params  Formulaire

Module

Module ClassName  Page Type

Send Message Message Type  Compagnon Menu Item Name

Image & Style

Style  Glyph 

### Exemple de propriétés pour un raccourcis de module

## Menu Principal

La personnalisation du menu principal est identique à celle des barres de navigations personnalisées à l'exception de :

- Le **lancement du designer** se fait par un clic droit dans la zone des catégories du menu principal.
- Le **designer** du menu principal ne possède pas de zone d'action.
- Le **designer** du menu principal ne possède pas de zone contenant les propriétés de la barre.
- Le **designer** du menu principal ne possède pas de fonctionnalité d'ajout de raccourcis.

## Références

- [Menus](#)
- [Architecture de l'application](#)
- [Paramètres de personnalisation](#)

## A voir

- [Module Manager - Page Manager - Page](#)
- [Présentation du Mode Design](#)
- [Présentation des catalogues](#)

From:  
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - **Wiki Atys XE**

Permanent link:  
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:catalogs&rev=1524469414>

Last update: **2018/04/23 07:43**

