Mode Design

Le **mode design** permet de personnaliser la structure et les propriétés des différents éléments d'un type de page, d'un template ou d'un formulaire.

Accéder au Mode Design

Le **mode design** est accessible depuis :

- Le menu principal (initialement dans la catégorie Paramétrages).
- Un raccourcis d'une navigation personnalisée, s'il a été paramétré.
- Un clic sur le bouton **Designer le type de page** du Page Manager.

Ouverture via le Page Manager

L'ouverture du **Mode Design** via le page manager lance le design sur le type de page de la page actuellement sélectionnée dans le page manager.

Droits

L'accès au **mode design** nécessite des droits administrateurs.

Fenêtre de Design

La **fenêtre de design** regroupe les éléments permettant la personnalisation des pages, la gestion de templates et de **formulaires**...

🎥 Designer									- 8 ×
Je personnalise le module PPlots				Largeur de la zone de design 1720	Theme sélectionné P	C-1920x1080 Groupe pour les	quel je design		Ś
dans la langue 🗛 🛛 🗛	Changer le Cloner à partir Menu de Thème * d'un thème * templates.	Fenêtres de	Sauvegarder Retour Modifier	Hauteur de la zone de design 800	Skin sélectionnée L	ight Utilisateur pour	lequel je desigr		Paramètres
A Dolate			Actions	Vue		Paramètri	age		
Controls	4 00.50	Parcollos						jiessow.	4
	Vue Arbre du Layout	Farcenes						lcMainGroup_Root	
	1 3 3 4 4 3 × ⊡-							Layout	
		Informati	tions					Width	0
		Nom Parcel	lle			Surface		Height	0
C		11.84				Desidement (he)		Visual	
\bigcirc	E	liot				Kendement (na)		Visible	True
		Producteur	r		٩	Production prévisionnelle (T)		Enabled	True
		Commune		\mathbf{O}	Q	Production réalisée (T)		StyleFile	StylesSheets
		Campagne				Parcelle drainée	Actif	WrapitemsMode	wmParentManaged
								Expanded	ghaRight
						Croupo / Articlo		ExpandButtonHeight	0
						oroupe / Anticle		ExpandButtonWidth	0
	_							HideTabs	False
Rechercher Effa	cer							TabPosition	tpTop
TFrameWidgetD BCollectionPlotR								UseIndent	True
TFrameWidgetD									
TFrameWidgetD									
TFrameWidgetD									
TanaLayoutCont									
rol T									
		Ajouter un Culture	ne						
			_				_		
		< Vu	ue				>		Reset
		P							

Fenêtre du Mode Design

A Zone d'actions : regroupe les actions réalisables.

B **Chemin d'accès de l'élément** : chemin d'accès de l'élément en cours de design.

C Contrôles disponibles : liste des contrôles créés et non positionnés dans l'élément en cours de design.

D Contrôles instantiables : liste des contrôles qu'il est possible de créer pour l'élément en cours de design. E Arborescence de l'élément : liste des éléments présents dans l'élément en cours de design.

F Elément en cours de design.

G Propriétés : liste des propriétés de l'élément sélectionné.

H **Bouton Reset** : permet de remettre les propriétés par défaut pour l'élément sélectionné.

Zone d'actions

La **zone d'actions** regroupe les actions principales de la fenêtre du mode design.



Zone d'actions du Mode Design

A Type de page : liste des types de page disponibles (la sélection correspond au type de page en cours de design).	l Modifier : permet de rentrer en design sur l'élément sélectionné.
B Langue : liste des langues disponibles (la sélection correpond à la langue choisie pour le	J Largeur de la zone de design : largeur du container de l'élément designé.
design en cours).	K Hauteur de la zone de design : hauteur du container de l'élément designé.
C Changer le thème : liste des thèmes	
disponibles.	L'Ineme selectionne : theme en cours pour l'élément designé.
D Cloner à partir d'un thème : permet d'appliquer le design d'un thème sur le thème er cours.	nM Skin sélectionnée : skin en cours pour l'élément designé.
E Menu des templates : permet de gérer le design des template.	N Groupe : groupe d'utilisateur pour lequel l'élément est designé.
F Fenêtres de paramètres : permet de gérer le design des formulaires.	O Utilisateur : utilisateur pour lequel l'élément est designé.
G Sauvegarder : sauvegarde les modifications.	P Paramètres : ouvre la fenêtre de paramètres du mode design.
H Retour : permet de revenir à l'élément précédent.	

3/9

Mode Design

Contrôles instantiables

2025/08/30 16:05

Rechercher	Effacer	L
+	2	q
+	?	Λ
+	?	p
+	2	в
+	2	
+	?	C
Ċ		D L d
	Rechercher	RechercherEffacer+?+?+?+?+?+?+?+?•?

La liste des **contrôles instantiables** regroupe les types de contrôles qu'il est possible d'ajouter à l'élément en cours de design.

A **Zone de recherche** : permet de rechercher un élément dans la liste par son type.

B Type du contrôle.

C **Bouton ajouter** : permet d'ajouter un contrôle du type sélectionné.

D Aide : affiche une description du contrôle.

Lorsqu'un nouveau type de contrôle est ajouté, une fenêtre apparait dans lequel le nom du contrôle peut être renseigner. Une fois que le nom est renseigné, le nouveau contrôle apparait dans la liste des contrôles disponibles.

Liste des contrôles instantiables

Unicité des noms

Le nom d'un contrôle doit être **unique** dans la page.

Contrôles disponibles



Liste des contrôles disponibles

Partage des contrôles

La liste des **contrôles** disponibles est commune entre les différents thèmes de l'élément designé. Si un contrôle disponible est supprimé pour un thème, il sera indisponible dans tous les autres thèmes.

Arborescence

L'arborescence de l'élément représente la structure qui constitue l'élément en cours de design. Cette structure est composée de groupes imbriquables et d'items contenant les contrôles. Elle contient également des éléments annexes tels que des séparateurs, des légendes...

A **Boutons déplacer vers le haut/bas** : déplace l'élément sélectionné dans la liste dans la direction choisie.

	B Ajouter un groupe : ajoute un groupe dans l'arborescence.
Vue Arbre du <u>Layer</u> t (3) (3) (3) (4) (4) (3) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	C Ajouter un élément annexe : permet d'ajouter des séparateurs, des légendes
EditModeGroup	D Supprimer un élément : retire l'élément de l'arborescence.
	E Structure : représente la structure de l'élément designé.
Arborescence de l'élément	

Modification de l'arborescence

Toutes les modifications effectuées dans l'arborescence de l'élément sont instantanément répertcutées dans l'élément en cours de design.

Propriétés

Propriétés		
ICAVENTEARTICLE Layout		La liste des propriétés de l'élément sélectionné est affichée dans la partie droite (initialement) de la fenêtre du Mode Design.
Width	0	
Height	0	A Nom de l'élément sélectionné : nom de l'élément sélectionné
Visual ┥	B	dans l'arborescence de l'élément.
Visible	True	B Catégorie : catégorie de la propriété.
Enabled	True	
StyleFile	Page_Group_Niv3.ini	C Nom de la propriété.
Hint C		
TabStop	True	D Valeur de la propriété.
Groupe	0	
Titre	CA Année N et N-1	
Behavior		
AutoEnabled	True	
Supprimer	False	
Priorité	3	
Intervalle refresh (s)	600	
Propriétés de l sélectionné	'élément	

Description des propriétés

Pour afficher une **description** de la propriété, placer le curseur de la souris sur le **nom de la propriété**, une **bulle d'aide** apparaît contenant une description.

Modification d'une propriété

La plupart du temps, la **modification** d'une propriété d'un élément aura un impact visuel sur l'élément en cours de design. Néanmoins, certaines propriétés ne modifient pas directement l'aspect de l'élément en question.

Visualisation du design

Les **contrôles** et les modifications apportées aux **propriétés** sont visibles dans la zone de **visualisation du design**. Cette zone est également interactive, les éléments peuvent être **sélectionnés**, **réorganisés** et **redimensionnés**.

Parcelles	A			۹ (+
2	Ŭ	•		
Information	5			
Nom Parcelle		Surface		
llôt		Rendement (ha)		
Producteur	9	Production prévisionnelle (T)		
Commune	(B) 9	Production réalisée (T)		
Campagne		Parcelle drainée	Actif	
		Groupe / Article		
Ajouter une Culture				
		-		

Zone de visualisation du design

A Elément non sélectionné.

B Elément sélectionné : l'élément sélectionné est coloré en bleu.

Actions dans la zone de visualisation

Les actions, telle que la sélection d'un élément, dans la zone de visualisation du design provoquent un raffraîchissement des informations dans l'arborescence de l'élément et sur les propriétés affichées.

Navigation

Le mode design permet de personnaliser des éléments comme les pages, les widgets, les templates... Lorsqu'un élément, par exemple une page, contient d'autres éléments personnalisables, il est possible de rentrer en design sur ces éléments.

Pour **entrer en design** et modifier un **élément** contenu dans l'élément actuellement en cours de design, il existe plusieurs solutions :

- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans la zone de visualisation du design.
- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans l'arborescence de l'élément.
- Sélectionner l'élément visé dans l'arborescence de l'élément, puis cliquer sur le bouton **Modifier** de la zone d'actions.

L'environnement se recharge et reflète alors les informations du nouvel élément designé. Ce mécanisme peut être appliqué à nouveau sur le nouvel élément designé, s'il contient lui même des éléments personnalisables.

Pour revenir à l'élément précédent, il suffit de cliquer sur le bouton **Retour** de la zone d'actions.

Revenir à un élément

▶ PPlots ▶ TanaLayoutControl114908 ▶ TFrameWidgetDBIdentPlot115255

Pour revenir à un élément en particulier, cliquer sur le nom de l'élément dans la zone contenant le **chemin d'accès de l'élément**, située sous la zone d'actions.

Paramètres

Le mode design peut être **paramétré** dans le but de réaliser un design pour un **groupe d'utilisateur** et / ou un **utilisateur** en particulier. Cela implique que des utilisateurs, ayant des rôles différents dans l'application, peuvent avoir des pages différentes pour un même module (exemple : les tableaux de bord). D'autres paramètres tels que la **langue** ou la **skin** peuvent aussi être modifiés.

Pour accéder à la fenêtre de paramétrage, cliquer le bouton **Paramètres** situé dans la zone d'actions.

Last update: 2018/04/13 wiki:application:moduledesigner.https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner&rev=1523613141 11:52

Paramètres d'environnement			×	
Paramètres par défaut Langue par défaut	Paramètres des fichiers Dossier des préférences			
FR (A) •	D: \Analys \Devs \AtysXE \DEPLOY \DATA \Prefs \			
Thème par défaut	Dossier des catalogues	~		
PC-1920x1080 B	D:\Analys\Devs\AtysXE\DEPLOY\DATA\Catalogs\	E		
Skin par défaut	Dossier des Images	~		
(C) -	D:\Analys\Devs\AtysXE\DEPLOY\DATA\Images\	(\mathbf{F})		
Ŭ	Dossier des Styles	~		
	D:\Analys\Devs\AtysXE\DEPLOY\DATA\Styles\	G		
		-		
Paramètres de l'application				
	Utilisateur			
			•	
Skin	\mathbf{O}			
Light			•	
	Annuler Valider			

Fenêtre de paramétrage du mode design

A **Langue par défaut** : langue par défaut de l'application.

B **Thème par défaut** : thème par défaut de l'application.

C **Skin par défaut** : skin par défaut de l'application.

D Dossier des préférences.

E Dossier des catalogues.

F Dossier des images.

G Dossier des styles.

H **Groupe** : groupe pour lequel le design est réalisé.

l **Utilisateur** : utilisateur pour lequel le design est réalisé.

J **Skin** : skin utilisée pour le design (détermine les images et les styles disponibles).

Design pour un utilisateur

Pour paramétrer le design pour un utilsateur, il faut en amont sélectionner le groupe dans lequel se trouve l'utilisateur dans la fenêtre de paramétrage.

From: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - Wiki Atys XE

Permanent link:

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner&rev=1523613141

Last update: 2018/04/13 11:52

