

Formulaires

Les **formulaires** sont des composants, similaires aux [widgets](#) , contenus dans une fenêtre flottante et utilisés pour la saisie de valeurs de **paramètres** lors du lancement de **traitements** ou d'**éditions**.

Accéder au Mode Design

Le **mode design** est accessible depuis :

- Le [menu principal](#) (initialement dans la catégorie **Paramétrages**).
- Un raccourcis d'une [navigation personnalisée](#) , s'il a été paramétré.
- Un clic sur le bouton **Designer le type de page** du [Page Manager](#) .

Ouverture via le Page Manager

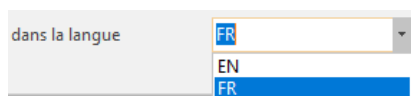
L'ouverture du **Mode Design** via le page manager lance le design sur le type de page de la page actuellement sélectionnée dans le page manager.

Droits

L'accès au **mode design** nécessite des droits administrateurs.

Sélection des paramètres

Langue



Sélection de la langue

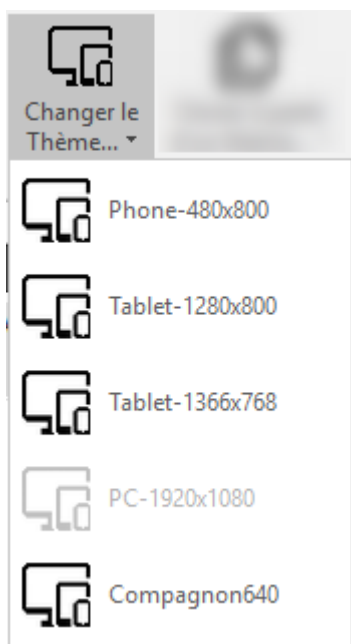
Dans la [fenêtre de design](#) , la sélection de la [langue](#) permet de choisir la langue pour laquelle la page sera personnalisée.

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec la page de la langue sélectionnée.

Valeur par défaut

Lorsque la **langue** est modifiée, si aucune page n'existe dans la nouvelle langue sélectionnée, la page de la [langue par défaut](#) est chargée. Les modifications seront enregistrées dans la langue sélectionnée.

Thème



Dans la [fenêtre de design](#) , la sélection du [thème](#) permet de choisir le type de périphérique pour lequel la page est personnalisée.

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec la page du thème sélectionné.

Sélection du thème

Valeur par défaut

Lorsque le **thème** est modifié, si aucune page n'existe dans le nouveau thème sélectionné, la page du [thème par défaut](#) est chargée. Les modifications seront enregistrées dans le thème sélectionné.

Rappels sur la Navigation

Le mode design permet de personnaliser des éléments comme les [pages](#) , les [widgets](#) , les [templates](#) ... Lorsqu'un élément, par exemple une page, contient d'autres éléments personnalisables, il est possible de rentrer en design sur ces éléments.

Pour **entrer en design** et modifier un **élément** contenu dans l'élément actuellement en cours de design, il existe plusieurs solutions :

- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans la [zone de visualisation du design](#) .
- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans l'[arborescence de l'élément](#) .
- Sélectionner l'élément visé dans l'[arborescence de l'élément](#) , puis cliquer sur le bouton **Modifier** de la [zone d'actions](#) .

L'environnement se recharge et reflète alors les informations du nouvel élément designé. Ce mécanisme peut être appliqué à nouveau sur le nouvel élément designé, s'il contient lui même des éléments personnalisables.

Pour revenir à l'élément précédent, il suffit de cliquer sur le bouton **Retour** de la [zone d'actions](#) .

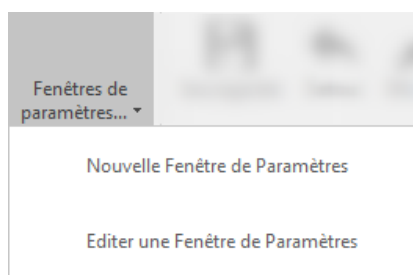
Revenir à un élément

► PPlots ► TanaLayoutControl114908 ► TFrameWidgetDBIdentPlot115255

Pour revenir à un élément en particulier, cliquer sur le nom de l'élément dans la zone contenant le **chemin d'accès de l'élément**, située sous la [zone d'actions](#) .

Gestion des formulaires

Créer / Modifier un formulaires



Pour **créer ou modifier un formulaire**, dans la [fenêtre de design](#) , cliquer sur le bouton **Fenêtres de paramètres**. Dans le sous-menu, choisir l'action désirée.

Créer / modifier un formulaire

Ajouter des contrôles

Il est possible d'**ajouter des contrôles** dans les formulaires, pour cela il faut suivre la même procédure que pour les [pages / widgets](#) .

Supprimer des contrôles

La suppression des contrôles suit la même procédure que pour les [pages / widgets](#) .

Modifier les propriétés

Les **propriétés** du contrôle sélectionné sont visibles dans la zone [propriétés](#) , suivant l'élément sélectionné, les propriétés modifiables seront différentes.

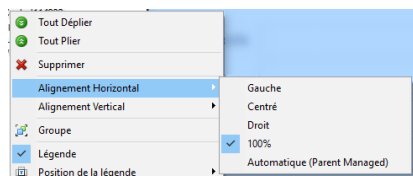
La modification des propriétés d'un élément permet de changer le **comportement** et le **rendu** de l'élément dans le formulaire. Les propriétés sont enregistrées en fonction des différents [paramètres](#) sélectionnés dans la fenêtre de design, mais il existe un mécanisme de surcharge en fonction des groupes et des utilisateurs de l'application.

Si la propriété d'un élément est modifiée au niveau du [groupe](#) et que la même propriété du même élément n'a pas été modifiée au niveau de l'[utilisateur](#) , alors la propriété du groupe sera appliquée. L'intérêt de ce mécanisme est de pouvoir personnaliser un rendu et un comportement pour un groupe, ainsi tous les utilisateurs du groupe concerné bénéficieront des modifications.

Reset

Le bouton **Reset** permet de remettre les propriétés par défaut à l'élément sélectionné.

Réorganiser les éléments



Il est possible de modifier le **positionnement** des contrôles dans le formulaire. Pour déplacer un contrôle, réaliser un **glisser-déposer** depuis l'**arborescence** ou la zone de **visualisation du design** jusqu'à l'endroit désiré.

Modifier les alignements

Les contrôles peuvent également être **réalignés** à l'intérieur de l'élément designé. Pour réaliser cette action, faire un clic droit sur le contrôle dans l'**arborescence** ou la zone de **visualisation du design**. Dans le sous-menu, positionner la souris sur **Alignement Horizontal** ou **Alignement Vertical** puis choisir l'alignement désiré.

Menu élément

Lors du clic droit sur un élément dans l'**arborescence** ou la zone de **visualisation du design**, les actions contenues dans le sous-menu dépendent du type de l'élément sélectionné.

From:
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - Wiki Atys XE

Permanent link:
https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner_form&rev=1523870367

Last update: 2018/04/16 11:19

