Personnalisation des pages / widgets

Il est possible de personnaliser l'apparence et les propriétés des éléments d'une page ou d'une widget, d'ajouter de nouvelles widgets à une page ou de nouveaux contrôles à une widget, de définir des mises en pages différentes selon les paramètres de l'application... Ces modifications sont possibles grâce au Mode Design.

Lancement du Mode Design

Le **mode design** est accessible depuis :

- Le menu principal (initialement dans la catégorie Paramétrages).
- Un raccourcis d'une navigation personnalisée, s'il a été paramétré.
- Un clic sur le bouton Designer le type de page du Page Manager .

Ouverture via le Page Manager

L'ouverture du **Mode Design** via le page manager lance le design sur le type de page de la page actuellement sélectionnée dans le page manager.

Droits

L'accès au **mode design** nécessite des droits administrateurs.

Sélection des paramètres

La modification des **paramètres** du mode design permet de créer des design différents pour les pages et les widgets.

Type de page



Dans la fenêtre de design, la sélection du **type de page** permet de choisir la page à personnaliser.

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec le nouveau type de page sélectionné.

Sélection du type de page

Langue

dans la langue

 Dans la fenêtre de design, la sélection de la langue permet de choisir la langue pour laquelle la page sera personnalisée.

Sélection de la langue

FR

EN

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec la page de la langue sélectionnée.

Valeur par défaut

Lorsque la **langue** est modifiée, si aucune page n'existe dans la nouvelle langue sélectionnée, la page de la langue par défaut est chargée. Les modifications seront enregistrées dans la langue sélectionnée.

Thème



Sélection du thème

Valeur par défaut

Lorsque le **thème** est modifié, si aucune page n'existe dans le nouveau thème sélectionné, la page du thème par défaut est chargée. Les modifications seront enregistrées dans le thème sélectionné.

Rappels sur la navigation

Le mode design permet de personnaliser des éléments comme les pages, les widgets, les templates ... Lorsqu'un élément, par exemple une page, contient d'autres éléments personnalisables, il est possible de rentrer en design sur ces éléments.

Pour **entrer en design** et modifier un **élément** contenu dans l'élément actuellement en cours de design, il existe plusieurs solutions :

- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans la zone de visualisation du design .
- Effectuer un double clic sur l'élément visé dans l'arborescence de l'élément .
- Sélectionner l'élément visé dans l'arborescence de l'élément , puis cliquer sur le bouton **Modifier** de la zone d'actions .

L'environnement se recharge et reflète alors les informations du nouvel élément designé. Ce mécanisme peut être appliqué à nouveau sur le nouvel élément designé, s'il contient lui même des éléments personnalisables.

Pour revenir à l'élément précédent, il suffit de cliquer sur le bouton **Retour** de la zone d'actions .

Revenir à un élément

PPlots TanaLayoutControl114908 TFrameWidgetDBIdentPlot115255

Pour revenir à un élément en particulier, cliquer sur le nom de l'élément dans la zone contenant le **chemin d'accès de l'élément**, située sous la zone d'actions .

Gestion des éléments

Que ce soit pour les pages ou pour les widgets, l'**ajout**, la **suppression** ou la **modification** des éléments suit le même procédé.

Ajouter des contrôles

Il est possible d'ajouter des contrôles dans les pages et dans les widgets :

- Pour les pages, les contrôles disponibles sont les zones et les widgets. Suivant le type de page sélectionné, les contrôles disponibles seront plus ou moins nombreux.
- Pour les widgets, les contrôles disponibles sont les **champs supplémentaires (AddFields)**. Les champs supplémentaires correspondent à tous les éléments visuels de l'application (grilles, boutons, cases à cocher, champs texte...).

Pour ajouter un contrôle à l'élément en cours de design (page ou widget), cliquer sur le bouton **ajouter** présent dans la zone des contrôles instantiables.



Une fenêtre apparait à l'écran dans laquelle le nom du nouveau contrôle doit être renseigné. Valider le nouveau nom, le contrôle nouvellement instantié apparaît dans la liste des contrôles disponibles. Cette liste regroupe tous les contrôles de tous les design de l'élément en cours, peu importe le thème ou la langue sélectionné, ce qui signifie qu'un contrôle créé dans un thème A se retrouvera dans la liste des contrôles disponibles du thème B.

Pour ajouter le nouveau contrôle à la page / widget en cours de design, depuis la liste des **contrôles disponibles**, réaliser un **glisser-déposer** dans l'arborescence ou dans la zone de visualisation du design. Relâcher le bouton de la souris à l'endroit désiré. Le contrôle apparaît alors dans la zone de visualisation et dans l'arborescence.



Positionner le contrôle dans la page / widget

Supprimer des contrôles

Il est possible de **supprimer les contrôles** présents dans la page / widget. Après avoir sélectionné le contrôle, la suppression se fait en deux temps :

- Pour retirer un élément de la page / widget, cliquer sur le bouton retirer un élément. Le contrôle se retrouve alors dans la liste des contrôles disponibles et peut être replacé à tout moment dans la page / widget.
- Lorsque le contrôle se trouve dans la liste des contrôles disponibles, il est possible de le supprimer définitivement en cliquant sur le bouton supprimer le contrôle. Une fenêtre de confirmation apparaît demandant la confirmation de la suppression.

Suppression définitive

Lorsque le contrôle est supprimé de la liste des contrôles disponibles, il est supprimé pour tous les **thèmes / langues** de l'élément designé et il ne peut plus être récupéré.

Modifier les propriétés

Les **propriétés** du contrôle sélectionné sont visibles dans la zone propriétés, suivant l'élément sélectionné, les propriétés modifiables seront différentes.

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/

La modification des propriétés d'un élément permet de changer le **comportement** et le **rendu** de l'élément dans la page. Les propriétés sont enregistrées en fonction des différents paramètres sélectionnés dans la fenêtre de design, mais il existe un mécanisme de surcharge en fonction des groupes et des utilisateurs de l'application.

Si la propriété d'un élément est modifiée au niveau du groupe et que la même propriété du même élément n'a pas été modifiée au niveau de l'utilisateur, alors la propriété du groupe sera appliquée. L'intérêt de ce mécanisme est de pouvoir personnaliser un rendu et un comportement pour un groupe, ainsi tous les utilisateurs du groupe concerné bénéficieront des modifications.

Eléments secondaires

Outre les contrôles, il est possible d'ajouter des **éléments secondaires** à partir de l'arborescence de l'élément designé :

Groupes

Les **groupes** permettent de créer des catégories pour les contrôles contenus dans la page / widget. Ils peuvent être imbriqués les uns dans les autres, afficher des légendes, un bouton plier/déplier... L'ajout d'un groupe se fait via le bouton **ajouter un groupe** situé dans l'arborescence de l'élément designé.

Appro				
C.A. vente exercice en cours		ġ,	С	5 A 2 A
Vente Appro - C.A. Net				_
Vente Appro - C.A. Brut				
C.A. vente / famille sur N		ĝ¢.	C	K 7 K 7
C.A. NET	C.A. BRUT			

Groupe appro dans la fiche tiers

Espace vide - Légende - Séparateur - Splitter



Item Espace Vide

Eléménts secondaires dans

Légende Séparateur

Splitter

l'arborescence

L'**espace vide** permet de modifier l'espace entre deux éléments. Il est accessible via le sous-menu du bouton **ajouter un élément secondaire** présent au niveau de l'arborescence de l'élément designé.

La **légende** est un texte simple que l'on peut disposer à l'intérieur d'une page / widget. Elle peut être ajoutée via le sous-menu du bouton **ajouter un élément secondaire** présent au niveau de l'arborescence de l'élément designé.

Le **séparateur** représente une barre fixe horizontale ou verticale permettant de créer une séparation entre les éléments d'une page / widget. Il peut être ajouté via le sous-menu du bouton **ajouter un élément secondaire** présent au niveau de l'arborescence de l'élément designé.

Le **splitter** est une barre horizontale ou verticale, séparant les éléments d'une page / widget, et qui donne la possibilité de réduire / agrandir les zones qu'il délimite. Il peut être ajouté via le sous-menu du bouton **ajouter un élément secondaire** présent au niveau de l'arborescence de l'élément designé.

Réorganiser les éléments



Modifier les alignements

Il est possible de modifier le **positionnement** des contrôles dans la page / widget. Pour déplacer un contrôle, réaliser un **glisser-déposer** depuis l'arborescence ou la zone de visualisation du design jusqu'à l'endroit désiré.

Les contrôles peuvent également être **réalignés** à l'intérieur de l'élément designé. Pour réaliser cette action, faire un clic droit sur le contrôle dans l'arborescence ou la zone de visualisation du design. Dans le sous-menu, positionner la souris sur **Alignement Horizontal** ou **Alignement Vertical** puis choisir l'alignement désiré.

Menu élément

Lors du clic droit sur un élément dans l'arborescence ou la zone de visualisation du design, les actions contenues dans le sous-menu dépendent du type de l'élément sélectionné.

Propriétés des éléments

Les propriétés des éléments contenus dans l'élément designé peuvent être modifiées en utilisant la liste des propriétés. Cette liste est mise à jour en fonction de l'élément sélectionné, et les propriétés peuvent différer en fonction du type de l'élément.

Les propriétés de l'élément sont enregistrées selon les paramètres définis dans la fenêtre de design.

Ajout de template

ViewMod	Croi	Tout Déplier Tout Plier Supprimer	A l'intérieur des pages et des widgets, des templates peuvent être insérés. Les templates ne peuvent être ajoutés que sur des groupes
		Alignement Horizontal Alignement Vertical Orientation du Layout Bordure Bouton Plier/Déplier	existant. Pour ajouter un template, faire un clic droit sur le groupe, puis dans le sous-menu sélectionner l'élément Insérer un template .
	(e) 12	Groupe Dissocier Insert Template	

Insérer un template

Dans la nouvelle fenêtre, sélectionner le template à ajouter et valider. Le template est alors visible dans l'arborescence de l'élément désigné.

ttLayout				
2_Colonnes 2 Colonnes Responsive	2_Colonnes_RD_LookNiv1			
3_Colonnes_RD 3 Colonnes Responsive	3_Colonnes_RD_LookNiv1			
4_Colonnes_RD Template de 4 colonnes Responsive				
	Annuler Valider			
ix du tamplata à incérar				

Choix du template à insérer

Types de template

Il exsite deux types de template différents : les templates de page et les template de groupe.

Les templates de page ont la particularité de pouvoir contenir, en plus des groupes, des zones.

Cloner



Cloner à partir d'un thème

Cloner à partir d'un thème revient à appliquer les **contrôles**, les **alignements** et les **propriétés**, contenus dans le design du thème choisi, dans le thème actuellement défini dans la fenêtre de design.

Pour cloner à partir d'un thème, cliquer sur le bouton **Cloner à partir d'un thème** situé dans la zone d'actions de la fenêtre de design. Dans la liste déroulante, sélectionner le thème à partir duquel les éléments et leurs propriétés seront copiés. La fenêtre de design se recharge après application des modification.

From: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - Wiki Atys XE

Permanent link: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner_page_widget&rev=1523613660

