

# Templates

Les **templates** sont des composants contenant une **structure** que l'on peut insérer dans une page ou une widget.

## Accéder au Mode Design

Le **mode design** est accessible depuis :

- Le [menu principal](#) (initialement dans la catégorie **Paramétrages**).
- Un raccourci d'une [navigation personnalisée](#), s'il a été paramétré.
- Un clic sur le bouton [Designer le type de page](#) du Page Manager .

### Ouverture via le Page Manager

L'ouverture du **Mode Design** via le page manager lance le design sur le type de page de la page actuellement sélectionnée dans le page manager.

### Droits

L'accès au **mode design** nécessite des droits administrateurs.

## Sélection des paramètres

### Langue

dans la langue



Sélection de la langue

Dans la [fenêtre de design](#), la sélection de la **langue** permet de choisir la langue pour laquelle la page sera personnalisée.

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec la page de la langue sélectionnée.

### Valeur par défaut

Lorsque la **langue** est modifiée, si aucune page n'existe dans la nouvelle langue sélectionnée, la page de la [langue par défaut](#) est chargée. Les modifications seront enregistrées dans la langue sélectionnée.

## Thème



Sélection du thème

Dans la **fenêtre de design**, la sélection du **thème** permet de choisir le type de périphérique pour lequel la page est personnalisée.

Lorsque cette valeur est modifiée, la fenêtre de design se recharge avec la page du thème sélectionné.

### Valeur par défaut

Lorsque le **thème** est modifié, si aucune page n'existe dans le nouveau thème sélectionné, la page du **thème par défaut** est chargée. Les modifications seront enregistrées dans le thème sélectionné.

## Rappels sur la Navigation

Le mode design permet de personnaliser des éléments comme les **pages**, les **widgets**, les **templates** ... Lorsqu'un élément, par exemple une page, contient d'autres éléments personnalisables, il est possible de rentrer en design sur ces éléments.

Pour **entrer en design** et modifier un **élément** contenu dans l'élément actuellement en cours de design, il existe plusieurs solutions :

- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans la **zone de visualisation du design**.
- Effectuer un **double clic** sur l'élément visé dans l'**arborescence de l'élément**.
- Sélectionner l'élément visé dans l'**arborescence de l'élément**, puis cliquer sur le bouton **Modifier** de la **zone d'actions**.

L'environnement se recharge et reflète alors les informations du nouvel élément designé. Ce mécanisme peut être appliqué à nouveau sur le nouvel élément designé, s'il contient lui-même des éléments personnalisables.

Pour revenir à l'élément précédent, il suffit de cliquer sur le bouton **Retour** de la **zone d'actions**.

## Revenir à un élément

▶ PPlots ▶ TanaLayoutControl114908 ▶ TFrameWidgetDBIdentPlot115255

Pour revenir à un élément en particulier, cliquer sur le nom de l'élément dans la zone contenant le **chemin d'accès de l'élément**, située sous la [zone d'actions](#).

# Types de template

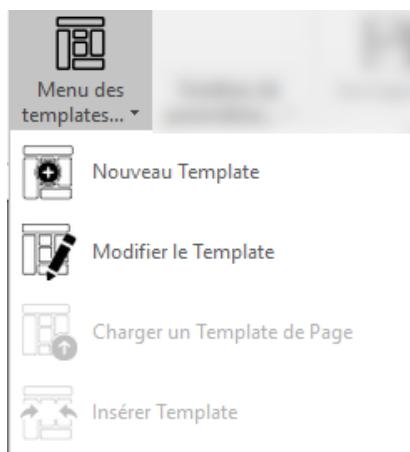
Il existe deux types de template différents : les templates de page et les templates de groupe.

Les **templates de groupes** sont uniquement composés de [groupes](#) et d'[éléments secondaires](#). Ces groupes peuvent être imbriqués les uns dans les autres et afficher différents éléments (titre, boutons...).

Les **templates de pages** sont composés de [groupes](#) et de [zones](#). Les zones permettent de définir des blocs indépendants dans les pages.

# Gestion des templates

## Créer / Modifier un template



Créer / modifier un template

Pour **créer ou modifier un template**, dans la [fenêtre de design](#), cliquer sur le bouton **Menu des templates**. Dans le sous-menu, choisir l'action désirée.

## Ajouter des contrôles

Il est possible d'**ajouter des contrôles** dans les template :

- Pour les **templates de groupes**, des groupes et des éléments secondaires peuvent être ajoutés en utilisant les fonctionnalités de l'[arborescence](#) de l'élément désigné.
- Pour les **templates de page**, en plus des groupes et des éléments secondaires, des zones peuvent être ajoutées à l'aide de la liste des [contrôles instantiables](#) et des [contrôles disponibles](#)

(voir [ajouter des contrôles](#) ).

## Supprimer des contrôles

Il est possible de **supprimer les contrôles** présents dans les templates. La suppression des groupes est immédiate et définitive. Dans le cas des zones, la suppression se fait en deux temps :

- Pour retirer une zone du template, cliquer sur le bouton **retirer un élément**. Le contrôle se retrouve alors dans la liste des [contrôles disponibles](#) et peut être replacé à tout moment dans le template.
- Lorsque le contrôle se trouve dans la liste des [contrôles disponibles](#), il est possible de le supprimer définitivement en cliquant sur le bouton **supprimer le contrôle**. Une **fenêtre de confirmation** apparaît demandant la confirmation de la suppression.

### Suppression définitive

Lorsque le contrôle est supprimé de la liste des contrôles disponibles, il est supprimé pour tous les **thèmes / langues** de l'élément designé et il ne peut plus être récupéré.

## Modifier les propriétés

Les **propriétés** du contrôle sélectionné sont visibles dans la zone [propriétés](#), suivant l'élément sélectionné, les propriétés modifiables seront différentes.

La modification des propriétés d'un élément permet de changer le **comportement** et le **rendu** de l'élément dans le template. Pour les template, les propriétés sont enregistrées uniquement selon les paramètres de thème et de langue. Les paramètres de [groupe](#) et d'[utilisateur](#) ne sont pas pris en compte.

### Reset

Le bouton **Reset** permet de remettre les propriétés par défaut à l'élément sélectionné.

## Réorganiser les éléments



Il est possible de modifier le **positionnement** des contrôles dans le template. Pour déplacer un contrôle, réaliser un **glisser-déposer** depuis l'[arborescence](#) ou la zone de [visualisation du design](#) jusqu'à l'endroit désiré.

Modifier les alignements

Les contrôles peuvent également être **réalignés** à l'intérieur de l'élément designé. Pour réaliser cette action, faire un clic droit sur le

contrôle dans l'[arborescence](#) ou la zone de [visualisation du design](#). Dans le sous-menu, positionner la souris sur **Alignment Horizontal** ou **Alignment Vertical** puis choisir l'alignement désiré.

## Menu élément

Lors du clic droit sur un élément dans l'[arborescence](#) ou la zone de [visualisation du design](#), les actions contenues dans le sous-menu dépendent du type de l'élément sélectionné.

From:  
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - **Wiki Atys XE**

Permanent link:  
[https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner\\_template&rev=1523869640](https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:moduledesigner_template&rev=1523869640)

Last update: **2018/04/16 11:07**

