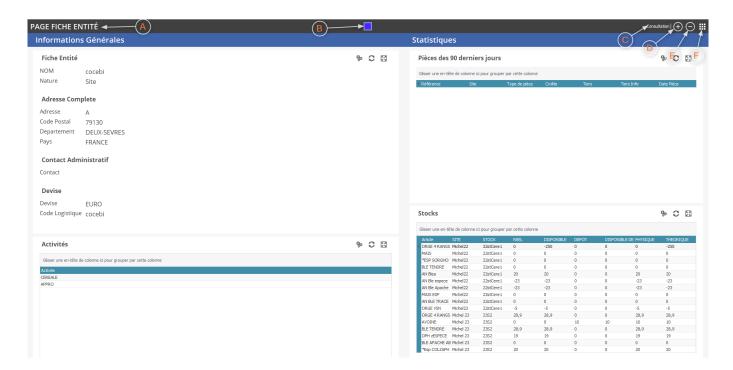
# Module Manager - Page Manager - Page

# **Module Manager**

Le **Module Manager** est un conteneur qui héberge les différentes pages de l'application.



#### Module Manager

A **Type de page** ouvert : type de la page actuellement affichée dans le module.

B Raccourcis d'accès à la page : permet d'accéder rapidement à une page ouverte dans fermer la page en cours. le module.

C Etat d'édition de la page : permet de connaître le statut d'édition de la page affichée. D Bouton ajout de page : permet d'ajouter une page au module.

E Bouton suppression de page : permet de

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

### **Gestion des pages**

Le **module manager** permet d'ajouter et de supprimer supprimer des pages à l'intérieur d'un module. Il permet également de naviguer entre les différentes pages ouvertes dans le module.

#### Ajouter une page

Pour ajouter une page au module, via le Module Manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton ajouter une page.

Dans le cas d'un module **monopage**, une page du même type que celle déjà créée est rajoutée. Dans le cas d'un module **multipage**, une <u>liste</u> de différents types de page apparaît et l'utilisateur doit choisir le type qu'il veut ajouter au module.

#### Supprimer une page

Pour supprimer une page du module, via le Module Manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **supprimer une page**. La page en cours est alors fermée et retirée du module.

#### Navigation dans les pages ouvertes

Pour changer de page, via le Module Manager, cliquer sur un des points présents au centre ce celui-ci. Chaque point correspond à une page ouverte dans le module. La couleur des points correspond à la couleur choisie pour le type de page.

#### **Navigation par le Page Manager**

Il est possible d'avoir un aperçu plus complet des pages ouvertes en utilisant le Page Manager.

#### Liste des statuts des pages

Le module manager affiche le statut de la page en cours :

Consultation

Lecture : affichage sans modification apportée Lecture seule

Lecture seule : affichage, modification non autorisée Création

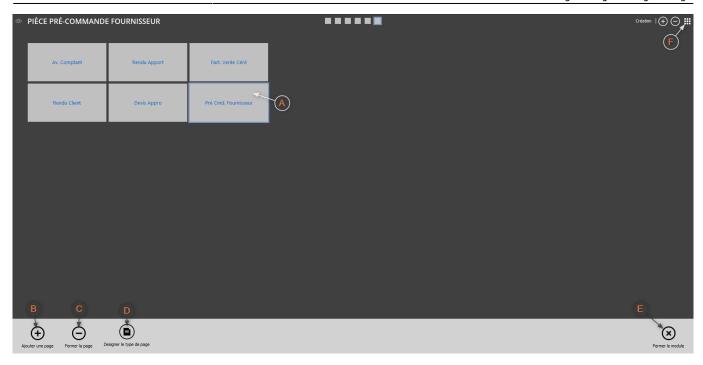
Création : nouvel objet en cours de création

Modification

Modification : objet existant en cours de modification

# **Page Manager**

Le **Page Manager** (gestionnaire de page) affiche les pages ouvertes d'un module et permet de réaliser différentes actions.



#### Page Manager

A **Liste des pages** : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.

B Bouton ajout de page : ajoute une page du E Bouton fermeture du module : ferme le type de la dernière page sélectionnée.

C Bouton suppression de page : ferme la page actuellement sélectionnée.

D Accès au Mode Design : ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).

module et toutes les pages qu'il contient.

F Bouton afficher/masquer le Page Manager : affiche le page manager du module en cours.

L'ouverture du Page Manager se fait via le **bouton** situé à l'extrémité droite du Module Manager .

### **Gestion des pages**

Le **Page Manager** permet d'ajouter et de supprimer supprimer des pages à l'intérieur d'un module. Il permet également de naviguer entre les différentes pages ouvertes dans le module.

#### Ajouter une page

Pour ajouter une page au module, via le page manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton ajouter une page.

#### Types de pages

Contrairement au Module Manager , le Page Manager ne prend pas en charge l'ajout de type de page différent. La page nouvellement ajoutée est du type de la page actuellement sélectionnée.

#### Supprimer une page

Pour supprimer une page du module, via le Page Manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **fermer la page**. La page en cours est alors fermée et retirée du module.

#### Navigation dans les pages ouvertes

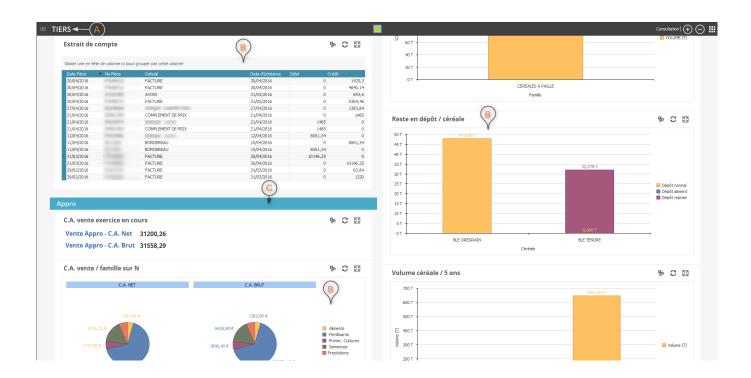
Pour changer de page, via le module manager, cliquer sur une des <u>vignettes</u> représentant les pages ouvertes dans le module. La couleur des vignettes correspond à la couleur choisie pour le type de page.

#### Fermer le module

Pour fermer le module et toutes les pages qu'il contient, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **fermer le module**.

# **Pages**

Les **pages** sont les contrôles visuels hébergeant les différentes widgets . Elles sont constituées de plusieurs zones dans lesquelles seront positionnées les widgets .



#### **Exemple de Page**

A **Type de page** : type de la page actuellement sélectionnée.

B Widgets: widgets contenues dans la page.

C **Groupe**: groupe contenant une ou plusieurs widgets.

### **Zones (LayoutControl)**

Les **zones** ou **LayoutControl** permettent d'organiser les widgets dans les pages. Les zones peuvent être positionnées de façon à découper la page en plusieurs morceaux indépendants les un des autres.



#### **Exemple de Zones**

### Références

- Architecture de l'application
- Présentation du Mode Design

### A voir

- Présentation des menus
- Paramètres de personnalisation
- Personnalisation des pages / widgets

From:

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - Wiki Atys XE

Permanent link:

×

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:modulepage

Last update: 2018/04/23 09:06