

# Module Manager - Page Manager - Page

## Module Manager

Le **Module Manager** est un conteneur qui héberge les différentes [pages](#) de l'application.

The screenshot displays the 'FICHE ENTITÉ' page within the Module Manager. The page is divided into several sections:

- Informations Générales:** Contains fields for 'Fiche Entité' (NOM: cocebi, Nature: Site), 'Adresse Complete' (Adresse: A, Code Postal: 79130, Département: DEUX-SEVRES, Pays: FRANCE), 'Contact Administratif' (Contact), and 'Devise' (Devise: EURO, Code Logistique: cocebi).
- Statistiques:** Titled 'Pièces des 90 derniers jours', it features a table with columns: Référence, Site, Type de pièce, Civilité, Tiers, Tiers Info, and Date Pièce.
- Stocks:** Titled 'Stocks', it features a table with columns: Article, SITE, STOCK, REEL, DISPONIBLE, DEPOT, DISPONIBLE DE PHYSIQUE, and THEORIQUE. The table contains data for various articles like ORGE 4 RANGS, MAIS, BLE TENDRE, AN Blea, AN Ble espèce, AN Ble Apache, MAIS ESP, AN BLE TRACE, ORGE VSN, ORGE 4 RANGS, AVODNE, BLE TENDRE, GPH ESPRICE, BLE APACHE AB, and \*Esp COLZAPH.

Navigation and control elements are indicated by letters A through F:

- A:** Points to the 'PAGE FICHE ENTITÉ' header.
- B:** Points to a navigation arrow.
- C:** Points to a 'consultation' button.
- D:** Points to a plus (+) button.
- E:** Points to a minus (-) button.
- F:** Points to a refresh/clear button.

## Module Manager

**A Type de page ouvert :** type de la page actuellement affichée dans le module.

**D Bouton ajout de page :** permet d'ajouter une page au module.

**B Raccourcis d'accès à la page :** permet d'accéder rapidement à une page ouverte dans le module.

**E Bouton suppression de page :** permet de fermer la page en cours.

**C Etat d'édition de la page :** permet de connaître le statut d'édition de la page affichée.

**F Bouton afficher/masquer le Page Manager :** affiche le page manager du module en cours.

## Gestion des pages

Le **module manager** permet d'ajouter et de supprimer des pages à l'intérieur d'un module. Il permet également de naviguer entre les différentes [pages](#) ouvertes dans le module.

## Ajouter une page

Pour ajouter une page au module, via le Module Manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **ajouter une page**.

Dans le cas d'un module **monopage**, une page du même type que celle déjà créée est rajoutée. Dans le cas d'un module **multipage**, une **liste** de différents types de page apparaît et l'utilisateur doit choisir le type qu'il veut ajouter au module.

## Supprimer une page

Pour supprimer une page du module, via le Module Manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **supprimer une page**. La page en cours est alors fermée et retirée du module.

## Navigation dans les pages ouvertes

Pour changer de page, via le Module Manager, cliquer sur un des points présents au centre ce celui-ci. Chaque point correspond à une page ouverte dans le module. La couleur des points correspond à la couleur choisie pour le type de page.

### Navigation par le Page Manager

Il est possible d'avoir un aperçu plus complet des pages ouvertes en utilisant le [Page Manager](#) .

## Liste des statuts des pages

Le module manager affiche le statut de la page en cours :

Consultation

Lecture : affichage sans modification apportée

Lecture seule

Lecture seule : affichage, modification non autorisée

Création

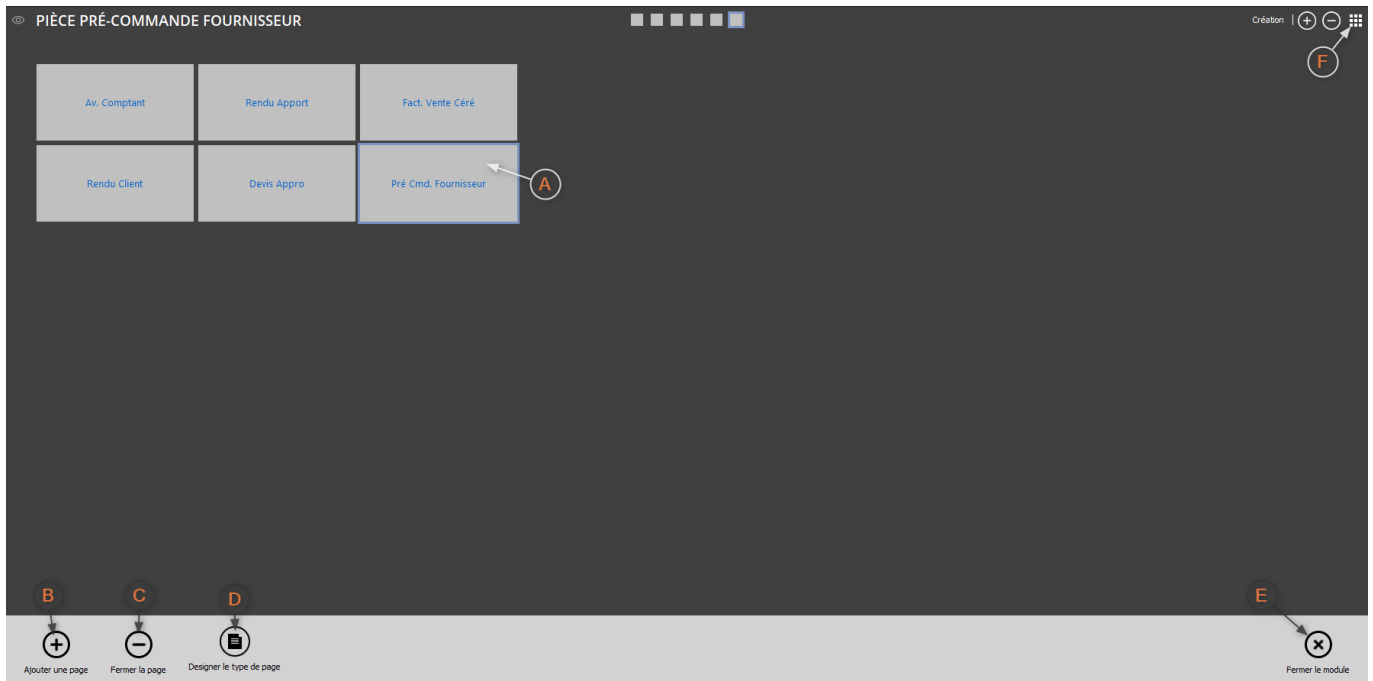
Création : nouvel objet en cours de création

Modification

Modification : objet existant en cours de modification

## Page Manager

Le **Page Manager** (gestionnaire de page) affiche les pages ouvertes d'un module et permet de réaliser différentes actions.



## Page Manager

**A Liste des pages** : liste des pages ouvertes dans le module, la page sélectionnée est "entourée" d'une bordure.

**D Accès au mode Design** : ouvre le designer pour la page sélectionnée (visible selon les droits accordés à l'utilisateur).

**B Bouton ajout de page** : ajoute une page du type de la dernière page sélectionnée.

**E Bouton fermeture du module** : ferme le module et toutes les pages qu'il contient.

**C Bouton suppression de page** : ferme la page actuellement sélectionnée.

**F Bouton afficher/masquer le Page Manager** : affiche le page manager du module en cours.

L'ouverture du Page Manager se fait via le **bouton** situé à l'extrémité droite du [Module Manager](#) .

## Gestion des pages

Le **Page Manager** permet d'ajouter et de supprimer des pages à l'intérieur d'un module. Il permet également de naviguer entre les différentes [pages](#) ouvertes dans le module.

### Ajouter une page

Pour ajouter une page au module, via le page manager, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **ajouter une page**.

## Types de pages

Contrairement au **Module Manager**, le **Page Manager** ne prend pas en charge l'ajout de type de page différent. La page nouvellement ajoutée est du type de la page actuellement sélectionnée.

## Supprimer une page

Pour supprimer une page du module, via le **Page Manager**, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **fermer la page**. La page en cours est alors fermée et retirée du module.

## Navigation dans les pages ouvertes

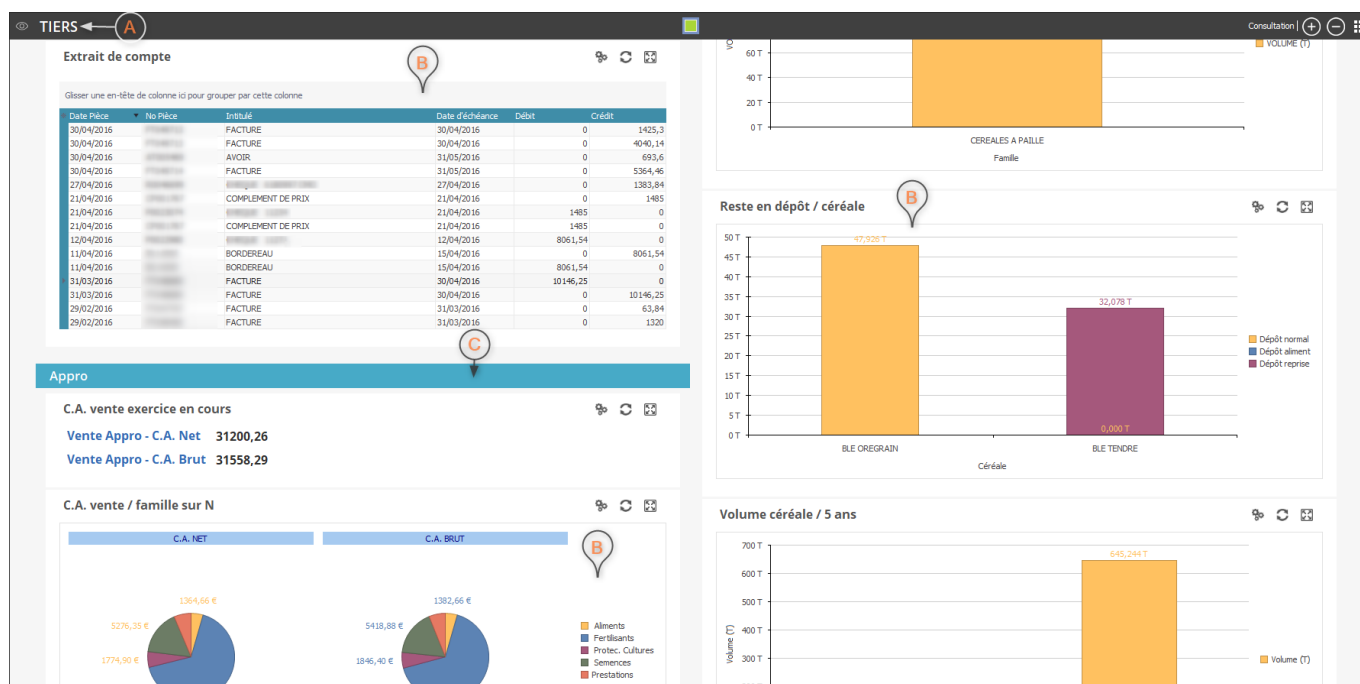
Pour changer de page, via le module manager, cliquer sur une des **vignettes** représentant les pages ouvertes dans le module. La couleur des vignettes correspond à la couleur choisie pour le type de page.

## Fermer le module

Pour fermer le module et toutes les pages qu'il contient, il suffit de réaliser un clic sur le bouton **fermer le module**.

## Pages

Les **pages** sont les contrôles visuels hébergeant les différentes **widgets**. Elles sont constituées de plusieurs **zones** dans lesquelles seront positionnées les **widgets**.



## Exemple de Page

A **Type de page** : type de la page actuellement sélectionnée.

B **Widgets** : [widgets](#) contenues dans la page.

C **Groupe** : groupe contenant une ou plusieurs [widgets](#) .

## Zones (LayoutControl)

Les **zones** ou **LayoutControl** permettent d'organiser les widgets dans les pages. Les zones peuvent être positionnées de façon à découper la page en plusieurs morceaux indépendants les un des autres.

The screenshot displays a web application interface with a red theme. At the top, there is a navigation bar with the text 'Parcelles' on the left and 'Zone haute' in the center. To the right of the navigation bar are several icons: a plus sign for 'Nouveau', a left arrow for 'Annuler', a trash can for 'Supprimer', and a checkmark for 'Valider'. Below the navigation bar is a form titled 'Informations' with a search icon in the top right corner. The form contains several input fields: 'Nom Parcelle', 'Ilôt', 'Producteur', 'Commune', and 'Campagne' on the left; 'Surface', 'Rendement (ha)', 'Production prévisionnelle (T)', and 'Production réalisée (T)' on the right. There are also checkboxes for 'Parcelle drainée' and 'Actif'. Below the form is a large red area labeled 'Zone principale' with the text 'Groupe / Article' above it. At the bottom left, there is a plus icon and the text 'Ajouter une Culture'. At the bottom right, there is an 'X' icon and the text 'Supprimer une Culture'.

## Exemple de Zones

From:

<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - Wiki Atys XE

Permanent link:

<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:modulepage&rev=1523865274>

Last update: **2018/04/16 09:54**