# **Editeur de styles**

L'éditeur de style (style editor) permet de gérer les styles applicables aux différents éléments de l'application.

## Style / Style Sheet

Un **style** est un ensemble de propriétés (couleurs, tailles, mise en forme...) applicable à un type d'élément de l'application.

Un **style sheet (feuille de style)** est un regroupement de styles applicables à des types d'éléments différents.

## Lancement de l'éditeur de style

ITFrameWidg	etDBCollection092743	
Layout		
Width	0	
Height	0	
Visual		
Visible	True	A
Enabled	True	
StyleFile	🛃 Page_Group_l	•
Hint		
TabStop	True	

Lancer l'éditeur de style

L'éditeur de style peut être ouvert de deux façons différentes :

A partir de l'application, en mode design ou quick customize, repérer l'éditeur de propriété des styles / style sheet (souvent intitulé "StyleFile"). Cet éditeur possède deux boutons, le bouton le plus à droite (A) permettant de lancer l'éditeur de style.

Il est possible d'accèder à l'éditeur de style sans passer par l'application, pour celà rendez-vous dans le **répertoire d'installation** de l'application et rechercher l'exécutable nommé **StyleEditor\_XE** puis lancer le. Une fenêtre apparait dans laquelle il faut renseigner le répertoire d'installation de l'application ainsi que la Skin utilisée. Une fois ces informations saisies, valider et la fenêtre de l'édteur de style apparait.

🌾 Paramètres	- 🗆 X
Installation AtysXE	AtysXE.ini
Skin Light	Ý – v
Valider	(A)
(B)	$\bigcirc$

Paramètres de lancement

### A Répertoire de l'application. B Skin.

Last update: 2018/04/17 wiki:application:styleeditor https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:styleeditor&rev=1523955476 10:57

#### Ouverture par l'application

Lorsque l'**éditeur de style** est ouvert depuis l'application, s'il existe un **style** dans l'éditeur de propriété, celui-ci est automatiquement chargé dans l'éditeur de style pour modifications.

## Fenêtre principale

A l'ouverture de l'éditeur de style, la **fenêtre principale** contenant toutes les actions réalisables sur les styles / style sheets apparait.

MENU Group Style & A	Alignment Group Cap	tion Options I	tem Style & Alignment	Item Caption O	ptions LookAndF	eel		StyleSheet :	C – – ×
Color clDefau Buttons Space 0 Styles Custom Edit Buttons Table V	ilt	0 Top 0 0 Right 0 Padding	iew WinExplorer View	Pivot Grid Vertical Gr	id E	)			^
Style : Bureau Group Preview Label Item		יי ני	₽ <b>₄</b> -(F	)					
TextEdit Preview ComboBox Preview	ColorComboBox SpinEdit	Color not sel	ect • FontComboBox CalcEdit Progress Bar	0 50]% Shell	CheckComboBox     CurrencyEdit ComboBox Bureau	None selected	HyperLinkEdit     ToggleSwitch teEdit	hlePreview	RatingControl
TrackBar 0 1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 ZoomTrackBar	•	ListBox	Item 1 Item 2	WheelPicker	Item 3 Item 1 Item 2	ImageComboBox	Image Descrip' •	
Preview	CheckGroup Cap Item 1 Item 2	ption Item 3 Item 4	Preview	RadioGro Iter	nup Preview n 1 O Item 3 n 2 O Item 4	SparkLine	<no data=""></no>		

Fenêtre principale

A **Menu** : menu de l'éditeur de styles.

B **Onglet** : onglets représentant les propriétés contenues dans le style sheet.

C **Style Sheet** : nom du style sheet en cours de réalisables sur les styles. modification.

D Propriétés du style sheet.

E **Onglet des styles** : onglet représentant les éléments sur lesquels des styles peuvent être appliqués.

F **Zone d'action des styles** : actions réalisables sur les styles.

G **Zone de prévisualisation** : prévisualisation des modifications des propriétés sur les éléments.

#### Menu

MENU							
	Open StyleSheet	A	Le <b>menu</b> regroupe les actions principales de l'éditeur de styles. Il permet d'ouvrir un style sheet existant, de créer un nouveau style sheet, d'enregistrer les modifications suivant différents paramètre				
Ð	New StyleSheet	B	de quitter l'application.				
H	Save	C	A Ouvrir un style sheet.				
ш	Save As		B Créer un style sheet.				
	5476715		C Enregistrer les modifications.				
	Save to Current Skin	E	D Enregistrer les modifications sous				
×	Quit	F	E Enregistrer pour la skin sélectionnée.				
			C Quitter.				
Menu			-				

### **Propriétés - Style Sheet**

La zone haute de l'éditeur de style contient les **propriétés du Style Sheet**. Ces propriétés concernent essentiellement les groupes et les items des Layout Controls .

MENU	Group Style & Alignmen	t Grou	p Caption Options	ltem S	Style & Alignment	Item Caption Options	LookAndFeel				
	✓ htsHandPoint	Normal	clDefault	• …		Name The Tahoma	▼ Size	8	Pitch	fpDefault 🔻	-
HotTrac	k 🗌 htsUnderlineCold	Disabled	536870912	▼ …	Use Default Font		Height	-11			4
	✓ htsUnderlineHot	Hot	536870912	▼ …		Color -16777208	Orientation	0	Quality	fqDefault 🔻	•
Group	Caption Behaviors	Gro	up Caption Text Cold	ors	Default				Font		

Propriétés des groupes / items

## **Gestion des styles**

Les **styles** sont un ensemble de propriétés permettant de personnaliser le rendu d'un type d'élément (bouton, case à cocher...). Plusieurs styles peuvent être rattachés à un style sheet, cela permet de personnaliser plusieurs types d'élément en appliquant un style sheet à un élément contenant ces types d'éléments.

A Styles	Padding
Custom Edit Buttons Table View Card View Layout View	Banded Table View WinExplorer View Pivot Grid Vertical Grid
Style : DemoSpace, ini 👻 🖪 🍌 🕥	り
B	
Gestion des styles	

Wiki Atys XE - https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/

A <b>Onglet de sélection de styles</b> : permet de modifier le style pour le type de contrôle sélectionné.	E <b>Modifier les propriétés du style</b> : affiche / masque les propriétés du style pour le type d'élément.
B <b>Style sélectionné</b> : style sélectionné pour le type d'élément.	F <b>Annuler</b> : annule la dernière modification.
C <b>Ajouter un style</b> : bouton d'ajout de style pour le type d'élément.	G <b>Rétablir</b> : applique la dernière modification annulée.
D <b>Effacer le style</b> : retire le style pour le type d'élément.	H <b>Enregistrer</b> : enregistre les modifications apportées au style.

#### Propriétés des styles

Les propriétés du style lié au type d'élément (onglet) sélectionné peuvent être modifiées. Pour celà, afficher les propriétés du style en cliquant sur le bouton **afficher les proriétés du style**. Une zone contenant les propriétés apparait au dessus de la zone de prévisualisation .

Style: Example.in  Cycle Porperties	
State : csNormal     ▼       Common	Edges
Font         Name Programs       Color       dWhite       will       Size       12       Height       -16       Orientation       0       Pitch       fpDefault       Quality       fqDefault       Image: Size	i beent i brop i bRight i bBottom
State Color Moldwiferame   Border Color   Style bisFlat  Text Color   Color   Style bisFlat  TextStyle  Style  Style Style Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style  Style Style  Style  Style  Style	•

Propriétés des styles

### Zone de prévisualisation

La **zone de prévisualisation** permet d'avoir un aperçu des modifications apportées aux styles des différents types d'éléments.



Zone de prévisualisation

#### **Eléments**

Les éléments contenus dans la zone de prévisualisation dépendent du type d'élément (onglet) sélectionné.

### Liste des types d'éléments disponibles (styles)

Type d'élément	Description
Custom Edit	Regroupe tous éléments contenant du texte, des cases à cocher ou des boutons radios.
Buttons	Regroupe les différents types de boutons.
Table View	Style de la grille classique (colonnes et lignes).
Card View	Style de la grille card (cartes).
Layout View	Style de la grille layout (éléments organisés par l'utilisateur).
Banded Table View	Style de la grille avec bandes.
WinExplorer View	Style de la grille de type explorateur Windows.
Pivot Grid	Style de la grille pivot.
Vertical Grid	Style de la grille verticale.

From:

https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - Wiki Atys XE

Permanent link: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:styleeditor&rev=1523955476

Last update: 2018/04/17 10:57

