Editeur de styles de Tile

L'**éditeur de style de Tile (tile style editor)** permet de gérer les styles applicables aux différents éléments des tiles. Ces éléments constituent entre autres les menus de l'application, la zone des points du module manager ainsi que les vignettes du page manager .

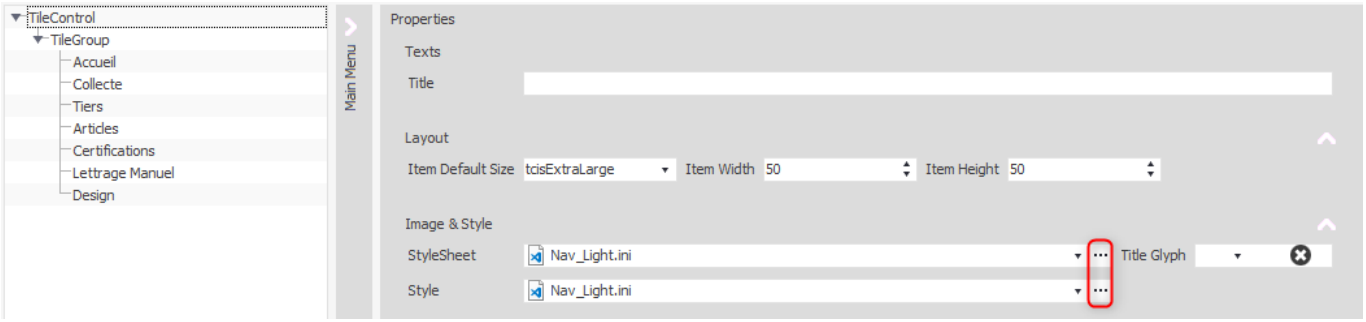
Style / Style Sheet

Comme pour l'éditeur de styles , les éléments des tiles sont personnalisables via des style sheets contenant des styles.

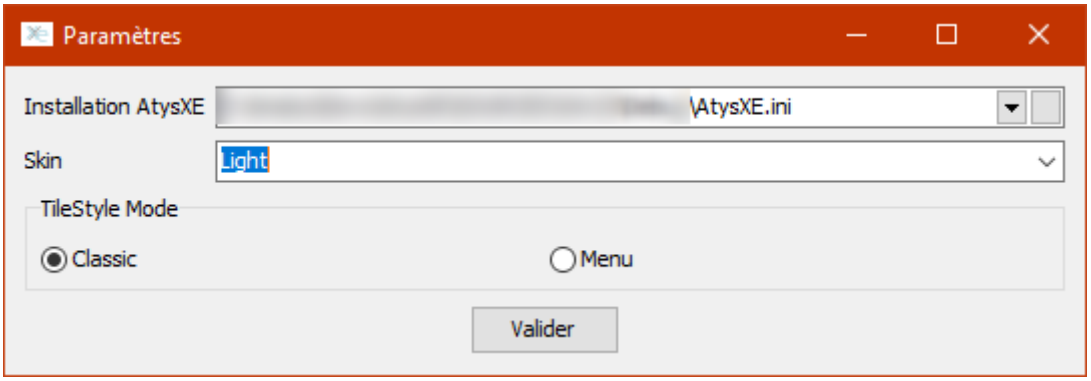
Lancement de l'éditeur de style de Tile

L'**éditeur de style de tile** peut être ouvert de deux façons différentes :

A partir de l'application, via le designer de menu , repérer l'éditeur de propriété des styles / style sheets. Cet éditeur possède deux boutons, le bouton le plus à droite permettant de lancer l'éditeur de style.



Il est possible d'accèder à l'éditeur de style sans passer par l'application, pour celà il suffit de se rendre dans le **répertoire d'installation** de l'application et de rechercher l'exécutable nommé **XETileStyleEditor** puis de le lancer. Une fenêtre apparait dans laquelle il faut renseigner le répertoire d'installation de l'application, la Skin utilisée et le type d'élément à personnaliser.



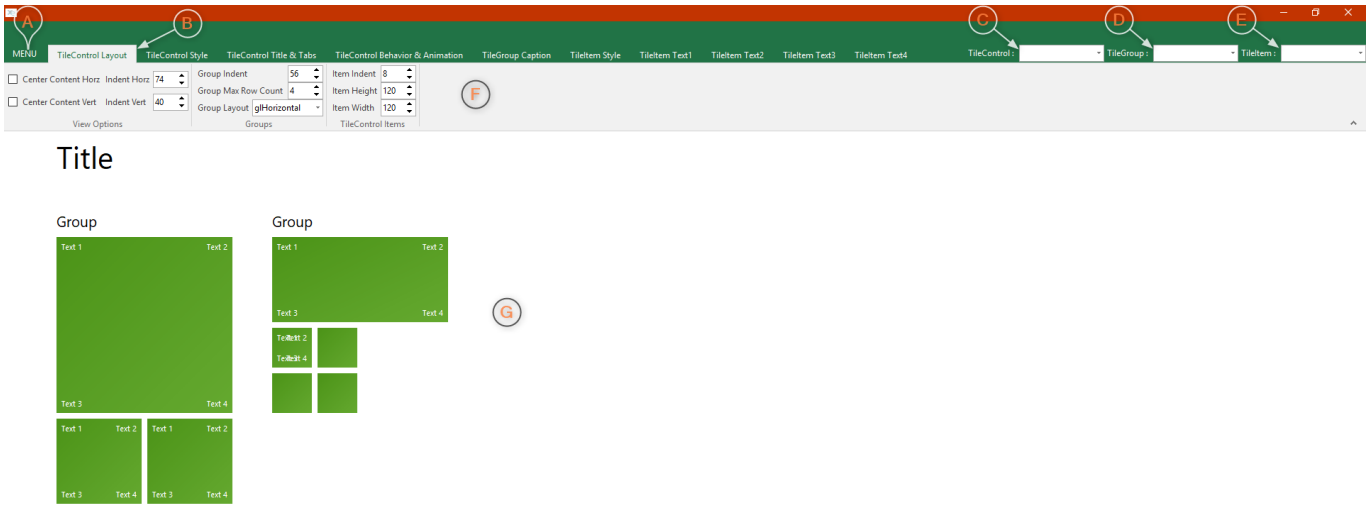
Paramètres de lancement

Ouverture par l'application

Lorsque l'**éditeur de styles de tile** est ouvert depuis l'application, s'il existe un **style** dans l'éditeur de propriété, celui-ci est automatiquement chargé dans l'éditeur de style de tile pour modifications.

Fenêtre principale

A l'ouverture de l'éditeur de styles de tile, la **fenêtre principale** contenant toutes les actions réalisables sur les styles / style sheets apparait.



Fenêtre principale

A **Menu** : menu de l'éditeur de styles de tile.

B **Onglet** : onglets représentant les éléments dont les propriétés peuvent être modifiées.

C **Style du Tile Control** : style appliqué au Tile Control.

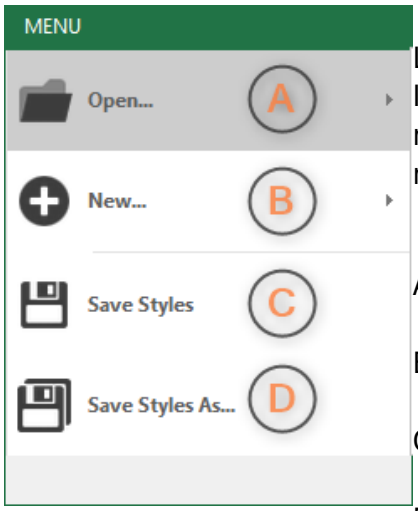
D **Style des Tile Group** : style appliqué aux Tile Group.

E **Style des Tile Item** : style appliqué aux Tile Item.

F **Propriétés**.

G **Zone de prévisualisation** : prévisualisation des modifications des propriétés sur les éléments.

Menu



Menu

Le **menu** regroupe les actions principales de l'éditeur de styles de tile. Il permet d'ouvrir un style sheet ou un style existant, de créer un nouveau style sheet ou un nouveau style et d'enregistrer les modifications suivant différents paramètres.

A **Ouvrir un style sheet / un style**.

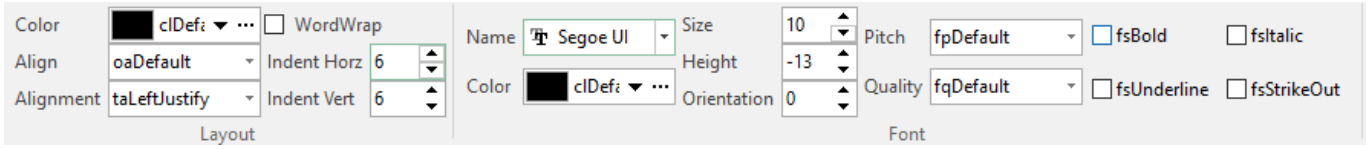
B **Créer un style sheet / un style**.

C **Enregistrer les modifications**.

D **Enregistrer les modifications sous...**.

Propriétés

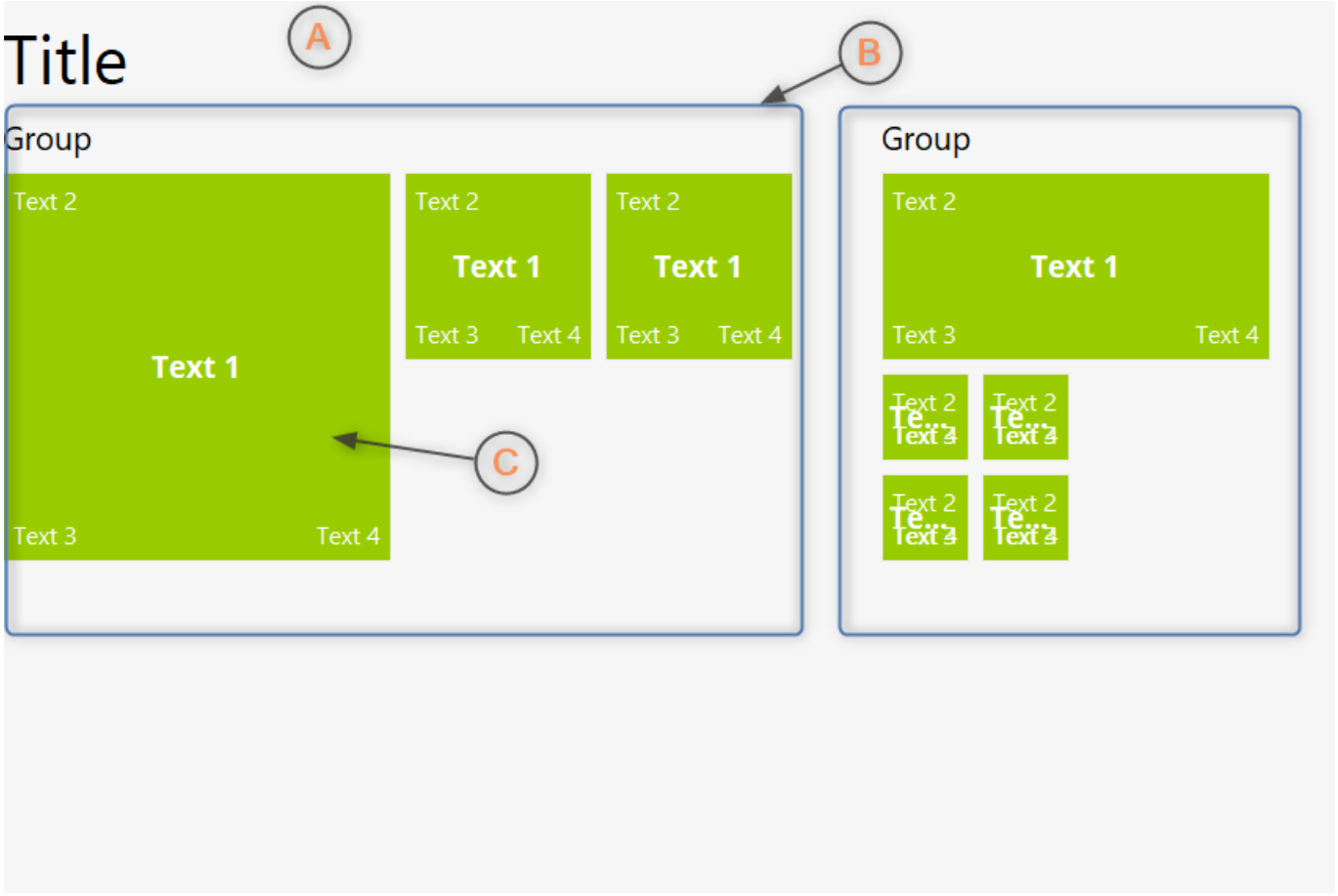
La zone haute de l'éditeur de styles de tile contient les **propriétés** des différents éléments (tile control, tile group et tile item).



Propriétés

Zone de prévisualisation

La **zone de prévisualisation** permet d'avoir un aperçu des modifications apportées aux styles des différents types d'éléments.



Zone de prévisualisation

A **Tile Control** : conteneur des éléments.

B **Tile Group** : groupe contenant les items.

C **Tile Item**.

Références

- Menus
- Module Manager - Page Manager - Page
- Editeur de styles
- Personnalisation des menus

A voir

- Quick Customize
- Mode Design
- Personnalisation des pages / widgets

From:
https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - **Wiki Atys XE**

Permanent link:
https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:tilestyleeditor

Last update: **2018/04/23 11:12**