

# Editeur de styles de Tile

L'**éditeur de style de Tile (tile style editor)** permet de gérer les styles applicables aux différents éléments des tiles. Ces éléments constituent entre autres les [menus](#) de l'application, la zone des points du [module manager](#) ainsi que les vignettes du [page manager](#).

## Style / Style Sheet

Comme pour l'[éditeur de styles](#), les éléments des tiles sont personnalisables via des style sheets contenant des styles.

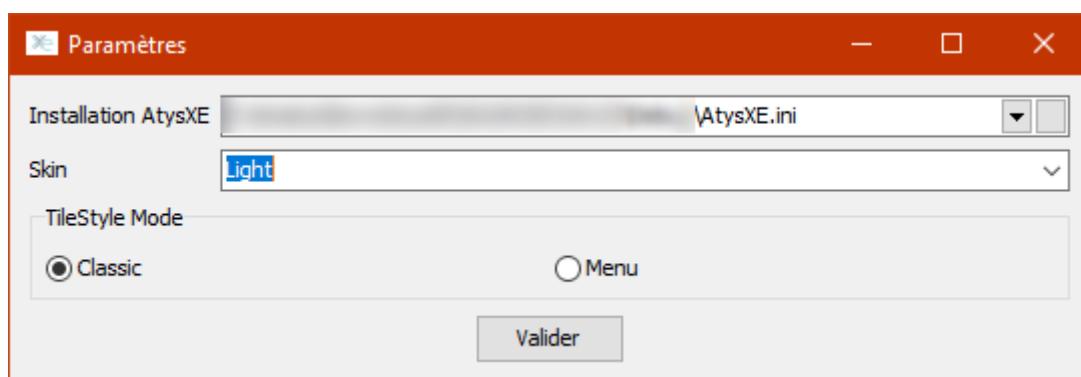
## Lancement de l'éditeur de style de Tile

L'**éditeur de style de tile** peut être ouvert de deux façons différentes :

A partir de l'application, via le [designer de menu](#), repérer l'éditeur de propriété des styles / style sheets. Cet éditeur possède deux boutons, le bouton le plus à droite permettant de lancer l'éditeur de style.



Il est possible d'accéder à l'éditeur de style sans passer par l'application, pour cela il suffit de se rendre dans le **répertoire d'installation** de l'application et rechercher l'exécutable nommé **XETileStyleEditor** puis lancer le. Une fenêtre apparaît dans laquelle il faut renseigner le répertoire d'installation de l'application, la Skin utilisée et le type d'élément à personnaliser.



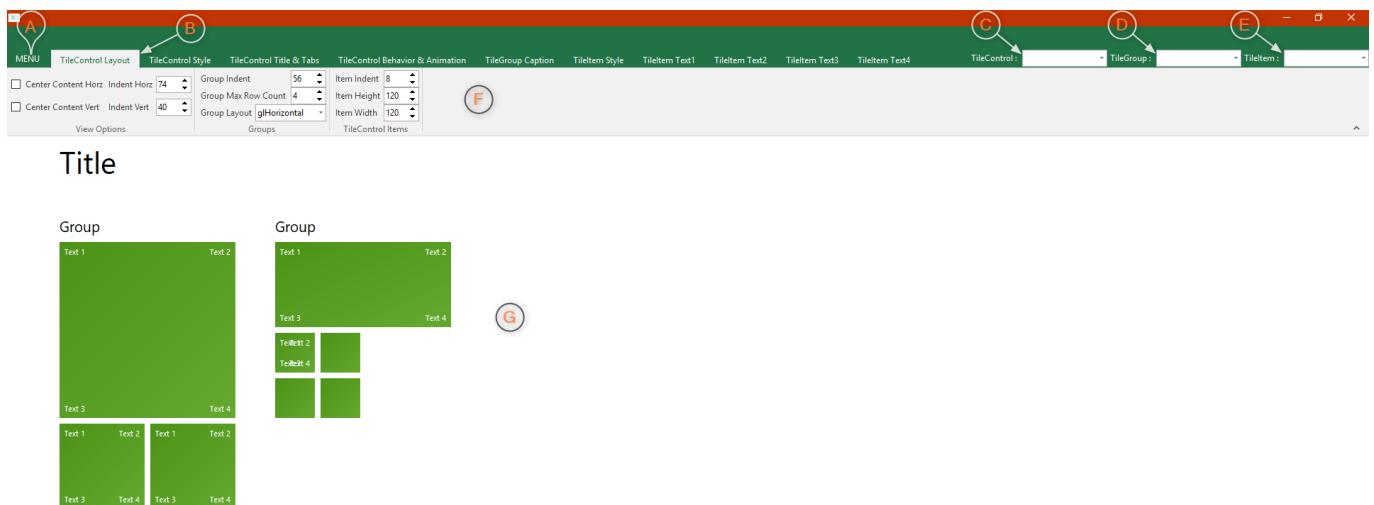
Paramètres de lancement

## Ouverture par l'application

Lorsque l'**éditeur de styles de tile** est ouvert depuis l'application, s'il existe un **style** dans l'éditeur de propriété, celui-ci est automatiquement chargé dans l'éditeur de style de tile pour modifications.

## Fenêtre principale

A l'ouverture de l'éditeur de styles de tile, la **fenêtre principale** contenant toutes les actions réalisables sur les styles / style sheets apparaît.



## Fenêtre principale

**A Menu** : menu de l'éditeur de styles de tile.

**B Onglet** : onglets représentant les éléments dont les propriétés peuvent être modifiées.

**C Style du Tile Control** : style appliqué au Tile Control.

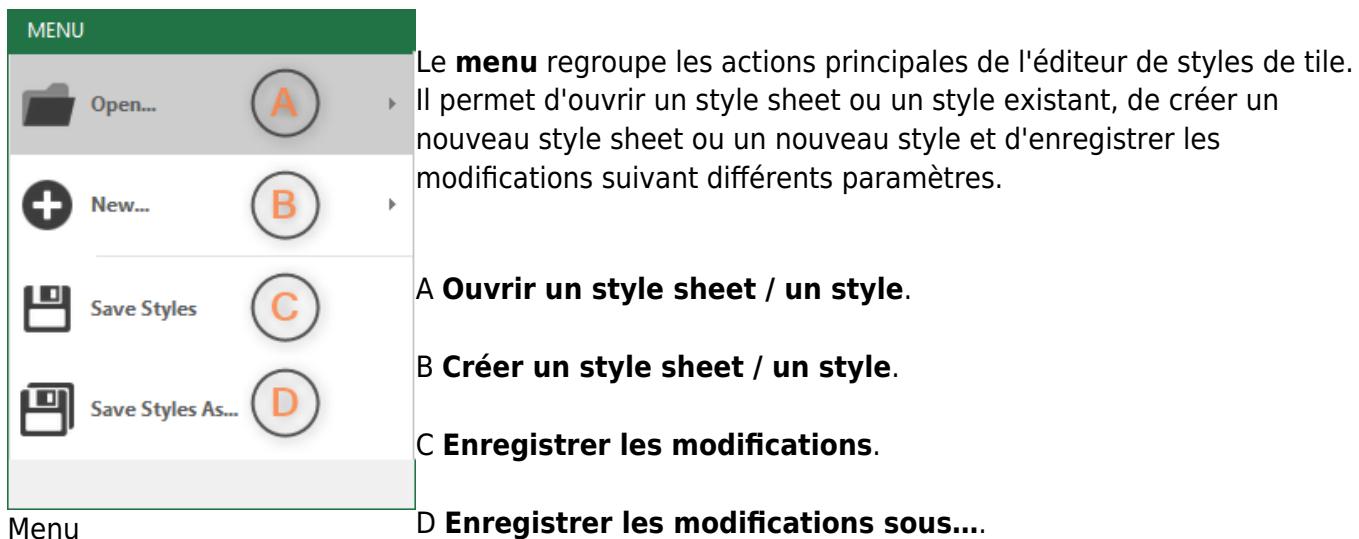
**D Style des Tile Group** : style appliqué aux Tile Group.

**E Style des Tile Item** : style appliquée aux Tile Item.

**F Propriétés**.

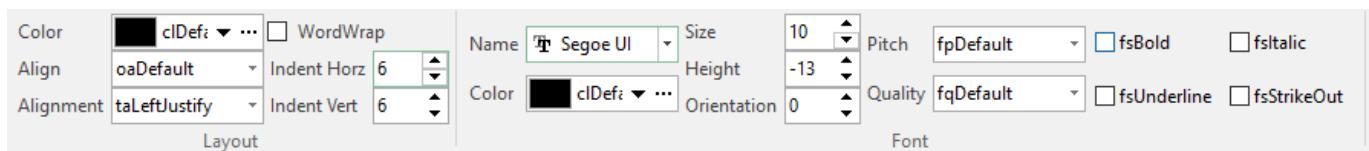
**G Zone de prévisualisation** : prévisualisation des modifications des propriétés sur les éléments.

## Menu



## Propriétés

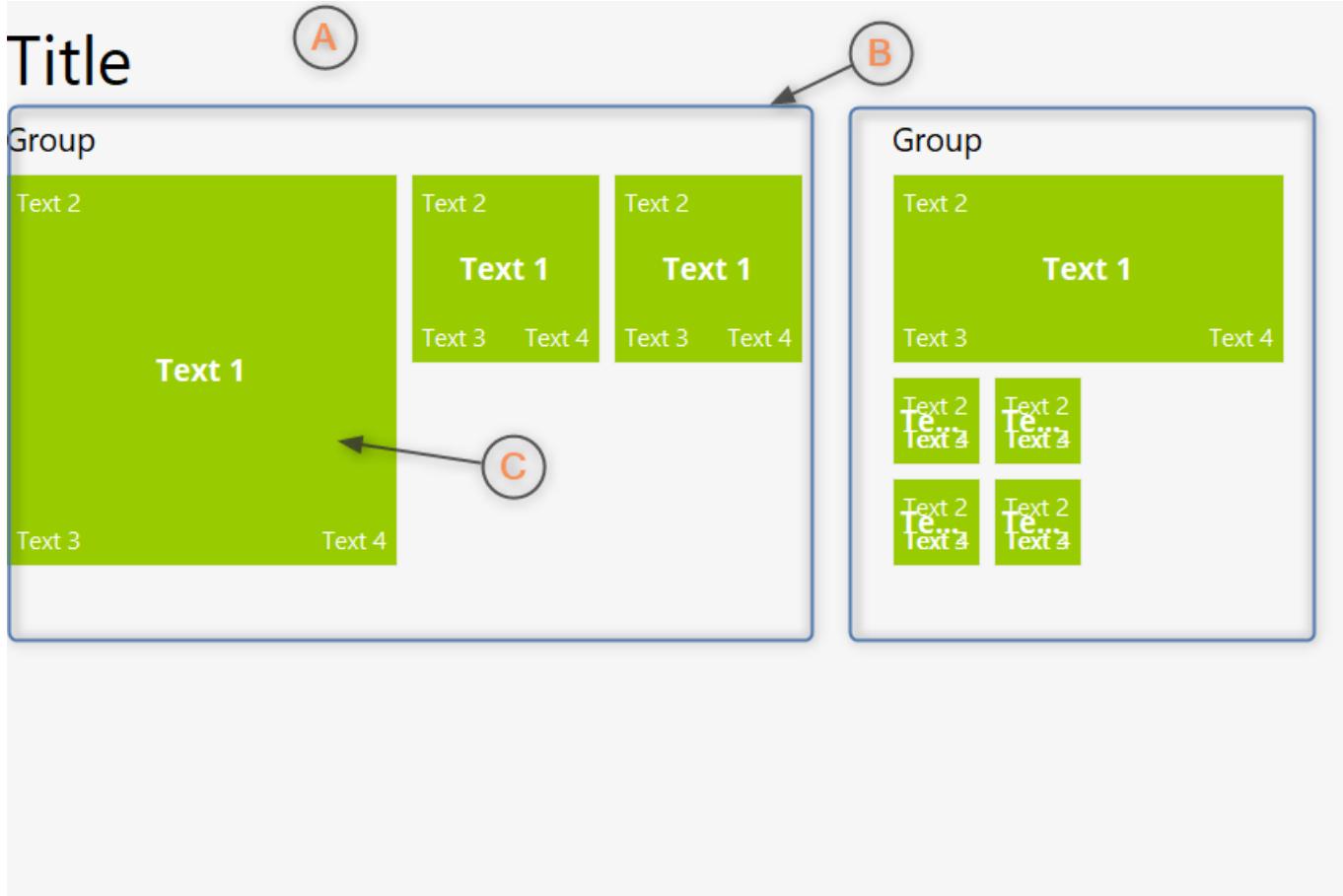
La zone haute de l'éditeur de styles de tile contient les **propriétés** des différents éléments (tile control, tile group et tile item).



Propriétés

## Zone de prévisualisation

La **zone de prévisualisation** permet d'avoir un aperçu des modifications apportées aux styles des différents types d'éléments.



Zone de prévisualisation

A **Tile Control** : conteneur des éléments.

B **Tile Group** : groupe contenant les items.

C **Tile Item**.

From:  
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/> - **Wiki Atys XE**

Permanent link:  
<https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:tilestyleeditor&rev=1523966143>

Last update: **2018/04/17 13:55**

