# Editeur de styles de Tile

L'éditeur de style de Tile (tile style editor) permet de gérer les styles applicables aux différents éléments des tiles. Ces éléments constituent entre autres les menus de l'application, la zone des points du module manager ainsi que les vignettes du page manager .

### Style / Style Sheet

Comme pour l'éditeur de styles , les éléments des tiles sont personnalisables via des style sheets contenant des styles.

### Lancement de l'éditeur de style de Tile

L'éditeur de style de tile peut être ouvert de deux façons différentes :

A partir de l'application, via le designer de menu , repérer l'éditeur de propriété des styles / style sheets. Cet éditeur possède deux boutons, le bouton le plus à droite permettant de lancer l'éditeur de style.

▼ TileControl		Properties						
- Accueil	lenu	Texts						
Collecte	lain N	Title						
- Hers - Articles	2	Laure de						
- Certifications		Layout						
- Lettrage Manuel		Item Default Size	tcisExtraLarge	Item Width 50	Ttem Height 50	Ŧ		
Design		Image & Style				-		
		StyleSheet	🔊 Nav_Light.ini				- O	
		Style	🔊 Nav_Light.ini			• ···		

Il est possible d'accèder à l'éditeur de style sans passer par l'application, pour celà il suffit de se rendre dans le **répertoire d'installation** de l'application et rechercher l'exécutable nommé **XETileStyleEditor** puis lancer le. Une fenêtre apparait dans laquelle il faut renseigner le répertoire d'installation de l'application, la Skin utilisée et le type d'élément à personnaliser.

📧 Paramètres		-	×
Installation AtysXE	(AtysXE.ini		•
Skin	Light		~
TileStyle Mode			
Classic	OMenu		
	Valider		

Paramètres de lancement

Last update: 2018/04/17 wiki:application:tilestyleeditor https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:tilestyleeditor&rev=1523978664 17:24

#### **Ouverture par l'application**

Lorsque l'**éditeur de styles de tile** est ouvert depuis l'application, s'il existe un **style** dans l'éditeur de propriété, celui-ci est automatiquement chargé dans l'éditeur de style de tile pour modifications.

### Fenêtre principale

A l'ouverture de l'éditeur de styles de tile, la **fenêtre principale** contenant toutes les actions réalisables sur les styles / style sheets apparait.

Center Content Hors Indent Hors Tail Center Content Hors Indent Hors Tail Center Content Hors Indent Hors Tail View Options	Title & Tabs     TitleControl Behavior & Animation       56     •     Item Indext     8     •       numt     4     •     Item Width 120     •     (       oricontal     •     TitleControl Behavior & Animation     (     )     (     (	TileGroup Caption TileItem Style	Tileltern Text ) Tileltern Text2	Tileltern Test3 Tileltern Test4	TileControl :	TileGroup:	• Tiletem:
Title							
Group Text 1 Text 2 Text 3 Text 4	Group Tet 1 Tet 2 Tet 3 Tet 4 Tetat 4	6					
Text 3 Text 4 Text 3 Text 4							

#### Fenêtre principale

A <b>Menu</b> : menu de l'éditeur de styles de tile.	E <b>Style des Tile Item</b> : style appliqué aux Tile Item.
B <b>Onglet</b> : onglets représentant les éléments dont les propriétés peuvent être modifiées.	F Propriétés.
C Style du Tile Control : style appliqué au Tile	G Zone de prévisualisation : prévisualisation
Control.	des modifications des propriétés sur les
	éléments.
D Style des Tile Group : style appliqué aux Tile	
Group.	

#### Menu

MENU	l			
	Open	$\bigcirc$	Þ	Le <b>menu</b> regroupe les actions principales de l'éditeur de styles de tile. Il permet d'ouvrir un style sheet ou un style existant, de créer un nouveau style sheet ou un nouveau style et d'enregistrer les
Ð	New	B	F	modifications suivant différents paramètres.
	Save Styles	C		A Ouvrir un style sheet / un style.
P	Save Styles As			B Créer un style sheet / un style.
				C Enregistrer les modifications.
Menu				D Enregistrer les modifications sous

### Propriétés

La zone haute de l'éditeur de styles de tile contient les **propriétés** des différents éléments (tile control, tile group et tile item).

Color	clDefa 🔻	efa 🔻 🚥 🗌 WordWrap				Name The Segoe UI V Size 10 Pitch fpDefault V fsBold	fsltalic
Align	oaDefault	*	Indent Horz	6	<b>*</b>	Height -13	_
Alignment	taLeftJustify	*	Indent Vert	6	÷	Color ClDeft • ···· Orientation 0 + Quality fqDefault • fsUnderline	fsStrikeOut
Layout						Font	
	,						

Propriétés

### Zone de prévisualisation

La **zone de prévisualisation** permet d'avoir un aperçu des modifications apportées aux styles des différents types d'éléments.

Wiki Atys XE - https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/

Last update: 2018/04/17 wiki:application:tilestyleeditor https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:tilestyleeditor&rev=1523978664 17:24



Zone de prévisualisation

A Tile Control : conteneur des éléments.

B **Tile Group** : groupe contenant les items.

C Tile Item.

# Références

- Menus
- Module Manager Page Manager Page
- Editeur de styles
- Personnalisation des menus

# A voir

- Quick Customize
- Mode Design
- Personnalisation des pages / widgets

From: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/ - <b>Wiki Atys XE</b>	
Permanent link: https://wiki.atysxe.analys-informatique.com/doku.php?id=wiki:application:tilestyleeditor&rev=1523978664	×
Last update: 2018/04/17 17:24	